

**PENGIMPLEMENTASIAN METODE GDLC (*GAME DEVELOPMENT  
LIFE CYCLE*) UNTUK PENGEMBANGAN GAME PENGENALAN  
LINGKUNGAN KAMPUS**

**TUGAS AKHIR**

Sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana S-1 di Program Studi Informatika, Jurusan Informatika, Fakultas Teknik Industri, Universitas Pembangunan Nasional “VETERAN” Yogyakarta



Disusun Oleh :

Nicholas Indranto Hartono

123200038

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
JURUSAN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”  
YOGYAKARTA  
2024**