

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>iv</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR .....</b>	<b>v</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vii</b>
<b><i>ABSTRACT</i>.....</b>	<b>viii</b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Tahapan Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN LITERATUR .....</b>	<b>6</b>
2.1 Kyou Hobby Shop.....	6
2.2 Situs web kyou.id .....	6
2.3 <i>Usability</i> .....	7
2.4 <i>Usability</i> Testing .....	7
2.4 Website Usability Evaluation Tool (WEBUSE) .....	8
2.5. Populasi dan Sampel .....	13
2.5.1 Populasi .....	13
2.5.2 Sampel.....	13
2.6 Teknik Pengumpulan Data.....	14
2.6.1 Kuesioner .....	14
2.6.2 Observasi.....	14
2.7 Uji Data .....	14
2.7.1 Uji Validitas .....	14
2.7.2 Uji Reliabilitas.....	15
2.8 State of The Art.....	16

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>21</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	22
3.2 Metode Pengumpulan Data .....	22
3.3 Objek dan Subjek Penelitian .....	22
3.3.1 Objek Penelitian .....	22
3.3.2 Subjek Penelitian.....	22
3.4 Populasi dan Sampel .....	22
3.4.1 Populasi .....	23
3.4.2 Sampel.....	23
3.5 Instrumen Penelitian.....	23
3.6 Penyusunan Skenario, Kuesioner, dan Wawancara .....	26
3.6.1 Penyusunan Skenario .....	26
3.6.2 Penyusunan Kuesioner .....	27
3.7 Penyebaran Kuesioner dan Pelaksanaan Uji Skenario .....	27
3.7.1 Penyebaran Kuesioner.....	27
3.7.2 Pelaksanaan Uji Skenario.....	28
3.8 Pengujian Data Penelitian .....	28
3.9 Teknik Analisis Data.....	28
3.10 Kesimpulan dan Saran.....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>30</b>
4.1 Data Induk Penelitian.....	30
4.2 Uji Kualitas Data.....	30
4.2.1 Uji Validitas .....	30
4.2.2 Uji Reliabilitas.....	31
4.3 Intepretasi dan Perhitungan Metode <i>WEBUSE</i> .....	36
4.4 Intepretasi dan Pembahasan Metode <i>Usability Testing</i> .....	38
4.4.1 Bagian Tugas Ke-1 .....	41
4.4.2 Bagian Tugas Ke-2 .....	42
4.4.3 Bagian Tugas Ke-3 .....	42
4.4.4 Bagian Tugas Ke-4 .....	43
4.4.5 Bagian Tugas Ke-5 .....	44
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>51</b>
5.1 Kesimpulan .....	51
5.2 Saran.....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>52</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>54</b>