

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	ix
HALAMAN MOTTO .....	x
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR MODUL PROGRAM .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Aplikasi Berbasis Web .....	5
2.2 <i>Supply Chain</i> .....	6
2.2.1 Definisi <i>Supply Chain</i> .....	6
2.2.2 <i>Supply Chain Management (SCM)</i> .....	7
2.2.2.1 Tujuan dan Kegunaan SCM .....	9
2.2.2.2 Integrated Supply Chain Management .....	11
2.3 Distorsi Informasi dan <i>Bullwhip Effect</i> .....	11
2.3.1 Penyebab <i>Bullwhip Effect</i> .....	12
2.3.2 Cara Mengurangi <i>Bullwhip Effect</i> .....	13
2.3.3 Pengolahan Data .....	15
2.3.3.1 Melakukan perhitungan statistik .....	15
2.4 Java .....	17
2.4.1 Perkembangan Java .....	21
2.4.2 <i>Class</i> .....	23
2.4.3 <i>Attribute</i> .....	23
2.4.4 <i>Method</i> .....	23
2.4.5 <i>Objek</i> .....	24
2.5 Basis Data .....	24
2.5.1 Operasi Dasar Basis Data .....	25
2.5.2 Komponen Basis Data .....	25
2.5.3 <i>DataBase Management System (DBMS)</i> .....	26
2.5.4 <i>Tabel</i> .....	26

2.5.5	Relasi Antar tabel .....	27
2.6	Antarmuka atau <i>Interface</i> .....	27
2.7	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML) .....	27
2.8	Web Server (Apache Tomcat) .....	28
2.9	MySQL .....	28
2.9.1	Keistimewaan MySQL .....	29
2.10	GRAPPLE .....	31
2.11	<i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	33
2.11.1	Diagram <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	34
2.11.2	Diagram Use Case .....	34
2.11.3	Diagram Class .....	37
2.11.4	<i>Diagram Sequence</i> .....	39
2.11.5	<i>Diagram Activity</i> .....	40
2.12	<i>Eclipse</i> .....	42
2.13	Studi Pustaka .....	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		44
3.1	Analisis Sistem .....	44
3.2	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	45
3.3	Spesifikasi Aplikasi .....	45
3.4	Arsitektur Sistem .....	46
3.4.1	Rancangan Proses .....	47
3.4.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	48
3.4.1.2	<i>Class Diagram</i> .....	49
3.4.1.3	<i>Activity Diagram</i> .....	51
3.5	Rancangan Antarmuka .....	55
3.5.1	Tampilan Antarmuka Halaman Utama .....	56
3.5.2	Rancangan Antarmuka Produk Form .....	56
3.5.3	Rancangan Antarmuka Produk List .....	57
3.5.4	Rancangan Antarmuka <i>Ritel</i> Form .....	58
3.5.5	Rancangan Antarmuka <i>Ritel</i> List .....	59
3.5.6	Rancangan Antarmuka Pesan Form .....	59
3.5.7	Rancangan Antarmuka Pesan List .....	60
3.5.8	Rancangan Antarmuka Jual Form .....	61
3.5.9	Rancangan Antarmuka Jual List .....	61
3.5.10	Rancangan Antarmuka Lihat <i>Bullwhip Effect</i> .....	62
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....		63
4.1	Perangkat Lunak yang digunakan .....	63
4.2	Perangkat Keras yang digunakan .....	63
4.3	Implementasi Aplikasi .....	63
4.4	Tampilan Halaman Utama .....	64
4.5	Halaman Produk Form .....	65
4.6	Halaman <i>Ritel</i> Form .....	68
4.7	Halaman Pesan Form .....	71
4.8	Halaman Jual Form .....	74
4.9	Halaman Lihat <i>Bullwhip Effect</i> .....	78
BAB V PENUTUP .....		80

5.1	Kesimpulan .....	80
5.2	Saran .....	81
	DAFTAR PUSTAKA .....	82