

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING**  
**IMPLEMENTASI KECERDASAN BUATAN PADA**  
**GAME HORROR DENGAN MENGGUNAKAN**  
**METODE FINITE STATE MACHINE**

Disusun Oleh :

Raja Pranata Panjaitan  
123200060

Telah diuji dan dinyatakan lulus oleh pembimbing

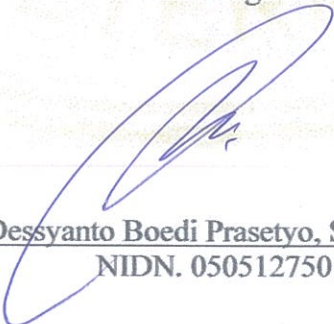
Pada tanggal : 11 September 2024

Menyetujui,  
Pembimbing



Wilis Kaswidjanti, S.Si, M.Kom.  
NIDN. 0513047601

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi



Dessyanto Boedi Prasetyo, S.T., M.T.  
NIDN. 0505127501

**HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI**

**IMPLEMENTASI KECERDASAN BUATAN PADA  
GAME HORROR DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE FINITE STATE MACHINE**

Disusun Oleh :

Raja Pranata Panjaitan  
123200060

Telah diuji dan dinyatakan lulus pada tanggal 11 September 2024 oleh :

Menyetujui,  
Penguji I



Wilis Kaswidjanti, S.Si., M.Kom.

NIDN. 0513047601

Penguji II



Bagus Muhammad Akbar, S.S.T., M.Kom.

NIDN. 0001088905

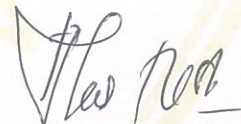
Penguji III



Rifki Indra Perwira, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0508078301

Penguji IV



Mangaras Yanu F, S.T., M.Eng.

NIDN. 0521018201