

**IMPLEMENTASI KECERDASAN BUATAN PADA
GAME HORROR DENGAN MENGGUNAKAN
METODE FINITE STATE MACHINE**

TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta



Disusun Oleh :
Raja Pranata Panjaitan
123200060

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
YOGYAKARTA
2024**