

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian	3
1.6.1 Metodologi Penelitian.....	3
1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Daging.....	6
2.1.1 Daging Sapi.....	6
2.1.2 Daging Babi	6
2.1.3 Daging Kuda	7
2.2 Pengolahan Citra Digital.....	7
2.2.1 Citra Digital.....	8
2.2.2 Jenis-Jenis Citra Digital	8
2.3 Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM).....	10
2.4 K-Nearest Neighbor (KNN).....	13
2.5 Confusion Matrix	13
2.6 State of The Art.....	15
BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	19
3.1 Metodologi Penelitian	19
3.1.1 Pengumpulan Data	19
3.1.2 <i>Pre-processing</i> Data	20
3.1.3 Ekstraksi Fitur Tekstur <i>Gray Level Co-Occurrence Matrix</i>	25
3.1.4 Klasifikasi <i>K-Nearest Neighbor</i>	31
3.1.5 Evaluasi Sistem.....	37
3.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	38
3.2.1 <i>Requirement Analyst</i>	38

3.2.2	<i>System and Software Design</i>	39
3.2.3	<i>Implementation and Unit Testing</i>	41
3.2.4	<i>Integration and System Testing</i>	41
3.2.5	<i>Operation and Maintenance</i>	43
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Hasil	44
4.1.1	Pengumpulan Dataset	44
4.1.2	<i>Pre-processing</i>	44
4.1.3	Ekstraksi Fitur GLCM	46
4.1.4	Klasifikasi <i>K-Nearest Neighbor</i> (K-NN)	47
4.1.5	Pengujian Model	47
4.1.6	Pengujian Pengaruh Parameter GLCM	50
4.1.7	Implementasi Sistem	52
4.1.8	Pengujian Citra	53
4.1.9	Pengujian Sistem	57
4.2	Pembahasan	58
BAB V PENUTUP		60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran	60
DAFTAR PUSTAKA		61