

DAFTAR PUSTAKA

- Anggitama, Dhika Rozqi, Herman Tolle, and Hanifah Muslimah Az-zahra. 2018. "Evaluasi Dan Perancangan *User Interface* Untuk Meningkatkan *User Experience* Menggunakan Metode Human Centered Design Dan Heuristic Evaluation Pada Aplikasi EzyPay (Evaluation and Design of *User Interface* to Improve *User Experience* Using Human Centered Desi." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya* 2(12):6152–59.
- Arifin, Dimastyo Muhaimin, Rizqi Kartika Safitri, Dimas Setyawan Ramadhansyah, Dwi Abdul Rahman, Raisha Amini, Dinda Salechah, Novi Setiani, and Zainudin Zukhri. 2018. "Implementasi Prinsip Desain Antarmuka Pada Purwarupa *Website* Edukasi Bencana." *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)* 11–2018.
- Ernawati, S., and A. D. Indriyanti. 2022. "Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD)(Studi" *Journal of Emerging Information ...* 03(04):90–102.
- Eugenia, Migunani Puspita, Muhammad Abdurrofi, Bagus Almahenzar, and Ardita Khoirunnisa. 2022. "Pendekatan Metode *User-Centered Design* Dan System Usability Scale Dalam Redesain Dan Evaluasi Antarmuka *Website*." *Seminar Nasional Official Statistics* 2022(1):573–84. doi: 10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1454.
- Fahrudin, Rifqi, and Reza Ilyasa. 2021. "Perancangan Aplikasi 'Nugas' Menggunakan Metode Design Thinking Dan Agile Development." *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan* 8(1):35–44. doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- Indonesia, Universitas Teknokrat. 2021. "Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web." 2(2):3–10.
- Irawan, Billy Indra. n.d. "Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Situs Web CreativePub Dengan Metode *User Centered Design*."
- Joang Pratama Achmad, Komang Candra Brata, and Lutfi Fanan. 2021. "Perancangan *User Experience* Aplikasi Publikasi Buku Digital Menggunakan Metode Five Planes." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 5(4):1322–28.
- Kaligis, Dicky Larson, and Refyul Rey Fatri. 2020. "Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode *User Centered Design*." *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer* 10(2):106. doi: 10.24853/justit.10.2.106-114.
- Kurniawan, Ragil, Jl Batu, Berlian No, Mentawa Baru Hulu, Kec Mentawa, and Baru Ketapang. 2023. "Penerapan Metode *User Centered Design* Pada Perancangan Design Interface *Website* Toko Online Azkajaya Komputer." *Jurnal Ilmiah Komputasi* 22(1):49–55. doi: 10.32409/jikstik.22.1.3336.

- Marom, Nailul, Faishal Mufied, Al Anshary, and Alvi Syahrina. 2021. "Perancangan *User Interface* Pada Aplikasi Customer Layanan Pemesanan Makanan ' EatAja ' Menggunakan Metode *User Centered Design* Designing *User Interface* For Customer Application Food Ordering Service " EatAja " Using *User Centered Design Method*." 8(5):9719–29.
- Maulana, Rifqi Taufiq. 2020. "Perancangan *User Interface User Experience* Dengan Metode *User Centered Design* Pada Aplikasi Mobile Auctentik." *Informatics Engineering* 60.
- Mubiarto, Dadio Satriotomo, R. Rizal Isnanto, and Ike Pertiwi Windasari. 2023. "Menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)*." *Jurnal Teknik Komputer* 1(4):209–16. doi: 10.14710/jtk.v1i4.37686.\
- Murdiono, Rizky Ashar, Herman Tolle, and Agi Putra Kharisma. 2018. "Evaluasi *User Experience* Pada Aplikasi Mobile Penjualan Tiket *Online*." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 2(5):2078–85.
- Nurhayati, Siti, and Vilda Giovanni Ristanto. 2017. "Sistem Informasi Pariwisata Provinsi Papua Berbasis Web." *Seminar Nasional APTIKOM (SEMNASTIKOM)* (November):302–8.
- Nurtsani, Nafis, and Elty Sarvia. 2022. "Perancangan Dan Analisis *User Interface/User Experience Online Store* Dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods)." *Journal of Integrated System* 5(1):27–48. doi: 10.28932/jis.v5i1.4476.
- Pramesti, Ardia Gita, Qadhli Jafar Adrian, and Yusra Fernando. 2022. "Perancangan *Ui/Ux* Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus: Bouquet Lampung)." *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak* 3(2):179–84. doi: 10.33365/jatika.v3i2.2025.
- Pujaastwa, Ida Bagus Gde. 2016. "Teknik Wawancara Dan Observasi Untuk Pengumpulan Bahan Informasi." 1–11.
- Rohman, Jumanur, Nur Azmi Ainul Bashir, Joang Ipmawati, and Feri Febria Laksana. 2023. "Permodelan *UI/UX* Aplikasi Santri Information Management System (SAIMS) Menggunakan Metode *User Centered Design (UCD)*." *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)* 7(1):72. doi: 10.26798/jiko.v7i1.702.
- Setiadi, Arief Ramadhan, and Hari Setiaji. 2020. "Perancangan *UI/UX* Menggunakan Pendekatan *HCD (Human-Centered Design)* Pada *Website Thriftdoor*." *Automata* 1(2):228–33.
- Solichuddin, Ramadhana Bagus, Wahyuni, Elyza Gustri. 2022. "Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Dengan Metode *User Centered Design* Pada Situs Web 'Kalografi.'" *Automata* 3(2).
- Syukron, Akhmad, and Noor Hasan. 2017. "Perancangan Sistem Rawat Jalan Berasis Web Pada Puskesmas Winong." *Bianglala Informatika* 3(1):28–34.