

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR PSUDECODE.....	xiv
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Sintaksis.....	7
2.2. Kata.....	7
2.3. Frasa.....	7
2.3.1. Frasa Nomina.....	8
2.3.2. Frasa Verba.....	8
2.3.3. Frasa Adjektiva.....	8
2.3.4. Frasa Preposisi.....	9
2.4. Kalimat.....	9
2.4.1. Subjek.....	9
2.4.2. Predikat.....	10
2.4.3. Objek.....	10
2.4.4. Pelengkap.....	11
2.4.5. Keterangan.....	11
2.5. Algoritma <i>Damerau Levenshtein Distance</i>	11
2.6. Tatabahasa Bebas Konteks.....	13
2.7. Penyederhanaan <i>Context Free Grammar</i>	14
2.7.1. Menghilangkan Produksi <i>Useless</i>	14
2.7.2. Menghilangkan Produksi Unit.....	15
2.7.3. Menghilangkan Produksi Kosong.....	16
2.8. <i>Chomsky Normal Form</i>	17
2.9. Algoritma <i>Cocke Younger Kasami (CYK)</i>	19
2.10. Daftar Tinjauan Pustaka.....	23

BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	24
3.1. Metodologi Penelitian.....	24
3.1.1. Analisis Masalah.....	25
3.1.2. Pengumpulan Data.....	25
3.2. Pengembangan Sistem.....	25
3.2.1. <i>Analysis</i>	26
3.2.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.2.1.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional Sistem.....	26
3.2.1.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional Sistem.....	26
3.2.1.2 Analisis Kebutuhan Data.....	27
3.2.1.3 Analisis Masalah Sistem.....	28
3.2.2. <i>Design</i>	28
3.2.2.1 Arsitektur Aplikasi.....	28
3.2.2.2. <i>Usecase Diagram</i>	29
3.2.2.3. <i>Squence Diagram</i>	30
3.2.2.4. <i>Aktivity Diagram</i>	35
3.2.2.4.1. <i>Aktivity Diagram</i> Memeriksa Kata.....	35
3.2.2.4.2. <i>Aktivity Diagram</i> Memeriksa Kata Menggunakan Algoritma <i>DLD</i>	37
3.2.2.4.3. <i>Aktivity Diagram</i> Memeriksa Kalimat.....	39
3.2.2.4.4. <i>Aktivity Diagram</i> Kalimat Menggunakan Algoritma <i>CYK</i>	41
3.2.2.4.5. <i>Aktivity Diagram</i> Memperbaiki Kalimat Menggunakan Algoritma <i>DLD</i>	43
3.2.2.4.3 <i>Aktivity</i> Memilih Kata.....	45
3.2.2.5. Perbaikan Kata Menggunakan Algoritma <i>DLD</i>	46
3.2.2.6. Pemeriksaan Struktur Kalimat Menggunakan Algoritma <i>CYK</i> dan Rekomendasi Struktur Kalimat Menggunakan Algoritma <i>DLD</i>	48
3.2.2.6.1. Sintaksis dan Aturan Produksi.....	48
3.2.2.6.2. Pemeriksaan Pola Kalimat Menggunakan Algoritma <i>CYK</i>	51
3.2.2.6.3. Perbaikan Pola Kalimat Menggunakan Algoritma <i>DLD</i>	54
3.2.2.7. Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	55
3.2.2.7.1. Halaman Utama.....	55
3.2.2.7.2. <i>Menubar</i>	56
3.2.2.7.3. <i>Toolbar</i>	57
3.2.2.7.4. <i>Formatbar</i>	57
BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	59
4.1 Hasil.....	59
4.1.1 Tahapan Memecah Kata.....	60
4.1.2 Tahapan memisah imbuhan.....	61
4.1.3 Tahapan memeriksa kata.....	62
4.1.4 Tahapan rekomendasi kata.....	63
4.1.5 Tahapan memeriksa kalimat.....	64
4.2 Pengujian.....	65
4.2.1 Skenario Pengujian.....	65
4.2.2 Uji Kasus dan Hasil Pengujian.....	65
4.3 Pembahasan.....	80
BAB V PENUTUP.....	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	82

DAFTAR PUSTAKA.....	xvi
----------------------------	-----