

DAFTAR PUSTAKA

- Gautama, w ananta. 2017. "Bab III Metode Dan Teknik Penelitian." *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. 2: 46–54.
- Gilang Ramadhan. 2023. *Evaluasi Usability Pada Aplikasi Talent Menggunakan System Usability Scale (Sus) Di Astra Credit Companies Jambi*.
- Hasna, Khaeva, Meriska Defriani, and Moch Hafid Totohendarto. 2023. "KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer Redesign User Interface Dan User Experience Pada Website Eclinic Menggunakan Metode Design Thinking." *Media Online* 4(1): 84–92. doi:10.30865/klik.v4i1.1072.
- lian. 2023. "No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title." 5: 1–14. <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/books/NBK558907/>.
- Mardi Suryanto, Tri Lathif, Asif Faroqi, and Waldon Nove Simarmata. 2022. "System Usability Scale (Sus) Sebagai Metode Pengujian Kegunaan Pada Situs Program Studi." *Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi* 2(1): 285–94. doi:10.33005/sitasi.v2i1.314.
- Nugroho, Avif Galang Aryo. 2014. "BAB IIPdf." *Ayaa* 8(5): 55.
- Nurcahyo, Bagus, and Riskayanto Riskayanto. 2018. "Analisis Dampak Penciptaan Brand Image Dan Aktifitas Word of Mouth (Wom) Pada Penguatan Keputusan Pembelian Produk Fashion." *Jurnal Nusantara Aplikasi Manajemen Bisnis* 3(1): 14. doi:10.29407/nusamba.v3i1.12026.
- Razi, Aria Ar, Intan Rizky Mutiaz, and Pindi Setiawan. 2018. "Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Tercecer." *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan (Demandia)* 3(02): 219. doi:10.25124/demandia.v3i02.1549.
- Rokhman, O, Ariana Norma Ningsih, Trisfa Augia, Hendery Dahlan, Nur Alam Rosyada, Amrina, Putri, Dini Arista, Fajar, Evi Yuniarti, Nora Novia Vinnata, et al. 2020. "No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title." *Jurnal Berkala Epidemiologi* 5(1): 90–96. <https://core.ac.uk/download/pdf/235085111.pdf>%0Awebsite: <http://www.kemkes.go.id>%0Ahttp://www.yankes.kemkes.go.id/assets/downloads/PMK No. 57 Tahun 2013 tentang PTRM.pdf%0Ahttps://www.kemenpppa.go.id/lib/uploads/list/15242-profil-anak-indonesia_-2019.pdf%0Aht.

- Sabandar, Vederico Pitsalitz, and Harry Budi Santoso. 2018. "Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing." *Teknika* 7(1): 50–59. doi:10.34148/teknika.v7i1.81.
- Shirvanadi, Elda Chandra, and Moh Idris. 2021. "Perancangan Ulang UI/UX Situs e-Learning Amikom Center Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center)." *Automata* 2: 1–8. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>.
- Sinaga, Rikki Faisal. 2023. "Redesign Ui/Ux Website Universitas Medan Area Dalam Upaya Meningkatkan Layanan Informasi Terhadap Mahasiswa Dengan Pendekatan Design Thinking To Rapid Prototyping." *Doctoral dissertation, Universitas Medan Area*.
- Surtini. 2022. "Metode Penelitian Metode Penelitian." *Metode Penelitian Kualitatif* (17): 43. [http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB III.pdf](http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB%20III.pdf).
- Trangko Putra Negara. 2023. *Perancangan Ulang Ui/Ux Dalam Pengembangan Situs Web Crowde.Co Menggunakan Metode Design Thinking*.
- Trilestari, Adelia Ayu, Hanifah Muslimah Az-Zahra, and Satrio Hadi Wijoyo. 2019. "Evaluasi Usability Aplikasi Digital Citizen Journalist Dengan Menggunakan Metode Usability Testing." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 3(6): 5324–33. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5471>.
- Wardana, Fadilah Candra, I Gusti Lanang, and Putra Eka. 2022. "Perancangan Ulang UI & UX Menggunakan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Siakadu Mahasiswa Berbasis Mobile." *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence* 03(04): 1–12.