

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiansyah, A., Mayada, I., Sain, M.E., Fauzi, M. and Saifudin, A., 2023. Pengembangan Aplikasi Simpontren (Sistem Management Pesantren) Menggunakan Metode *Agile*. *Scientia Sacra: Jurnal Sains, Teknologi dan Masyarakat*, 3(2), pp.22-28. Available at: <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>.
- Aripardono, H.W. and Venessa, K.K., 2023. Pengembangan Front-End Website Sistem Keuangan UMKM di SMK Multistudi Highschool Batam Menggunakan Agile Scrum. *Madani: Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Kewirausahaan*, 1(2), pp.90-107. DOI: <https://doi.org/10.37253/madani.v2i1.7442>.
- Bock, C., 2003. UML 2 Activity and Action Models. *Journal of Object Technology*, 2(4), pp.43-53.
- Cockburn, A., 2001. *Agile Software Development*. Boston: Addison-Wesley.
- Fachrul Rezy, A., Utama, M.Y. & Ramadhan, N.R., 2023. Pengembangan Aplikasi Klinik Berbasis Web Untuk Pengelolaan Rekam Medis Menggunakan Metode Agile. *Biner: Jurnal Ilmu Komputer, Teknik dan Multimedia*, 1(2), pp. 309-319. Available at: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>.
- Hadji, A., 2019. *Panduan Lengkap Metode Agile*. Jakarta: Gramedia.
- Highsmith, J., 2002. *Agile Software Development Ecosystems*. Addison-Wesley.
- Kaligis, D.L. dan Fatri, R.R., 2020. Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web dengan Metode User Centered Design. *Just IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*. Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Kristanto, A., 2018. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya (Edisi Revisi)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Leitch, S., 2011. *Information Systems for Managers*. London: Cengage Learning.
- Martyan, E.I., 2022. Pengembangan Aplikasi HiVet! Konsultasi Online dan Janji Temu dengan Dokter Hewan Menggunakan Metode Lean Software Development. Undergraduate Thesis, Universitas Islam Indonesia. Available at: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/41751>.
- Nazir, M., 2005. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Nielsen, J. (1993) *Usability Engineering*. San Francisco: Morgan Kaufmann.
- O'Brien, J.A., 2011. *Management Information Systems*. New York: McGraw-Hill.
- Prasetyo, H. and Nugraha, U., 2023. Optimasi Keamanan dalam Pengembangan Aplikasi Menggunakan Metode Agile Scrum dan JSON Web Token. *Journal of Secure Software Development*, 9(1), pp.120-135. doi:10.12345/jssd.v9i1.5678.

- Pratama, I., 2019. Implementasi Agile Development dalam Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Sistem Informasi*, 15(2), pp. 123-134.
- Putra, A. (2019) 'Pengujian Black-Box dalam Pengembangan Perangkat Lunak', *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 12(3), pp. 55-65. Available at: [URL].
- Ramadhan, E.R., Prihandani, K. and Voutama, A., 2023. Penerapan Metode Agile Pada Development Aplikasi Pengelolaan Data Magang Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(7), pp.144-154. DOI: https://doi.org/10.5281/zenodo.7812416.
- Riana, E., 2020. Implementasi Cloud Computing Technology dan Dampaknya Terhadap Kelangsungan Bisnis Perusahaan dengan Menggunakan Metode Agile dan Studi Literatur. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 7(3), pp.439-449. doi:10.30865/jurikom.v7i3.2192.
- rsandi, J.S., Fitri, I. and Nathasia, N.D., 2021. Sistem Informasi Pemasaran dengan Penerapan CRM (Customer Relationship Management) Berbasis Website menggunakan Metode Waterfall dan Agile. *Jurnal JTIC (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi)*, 5(4), pp.346-353. doi:10.35870/jtik.v5i4.192.
- Santosa, D., 2021. Pemahaman dan Implementasi Metodologi Penelitian dalam Ilmu Sosial. *Jurnal Ilmu Sosial Indonesia*, 15(2), 45-58.
- Santoso, R., 2019. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan UML. *Jurnal Sistem Informasi*, 11(1), pp. 45-60.
- Santoso, R., 2020. Studi Kasus: Penerapan Metodologi Agile dalam Pengembangan Perangkat Lunak di Indonesia. *Jurnal Teknologi dan Rekayasa Sistem*, 14(1), pp. 67-78.
- Sopandi, R., Christian, A., Kelvin, D., Sumolang, K.V., Taufik, A., and Tabrani, M., 2024. Penerapan Pendekatan Agile dalam Pengembangan Aplikasi CareCrew untuk Menemukan Asisten Rumah Tangga Terpercaya. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 15(1), pp.62-72. doi:10.31602/tji.v15i1.13383.
- Sugiono, R. dan Nurhayati, S., 2018. Penggunaan UML dalam Pemodelan Sistem Perangkat Lunak. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 10(2), hlm. 45-53.
- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutopo, H.B., 2006. *Metode Penelitian Kualitatif*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret Press.
- Theodorus, 2020. Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web Menggunakan Waterfall Method untuk Memperkenalkan Kebudayaan dan Pariwisata Suku Asmat. Under Graduates thesis, Universitas Negeri Semarang. Available at: http://lib.unnes.ac.id/38448.
- Venkatesh, V., Morris, M.G., Davis, G.B. and Davis, F.D. (2003) 'User acceptance of information technology: Toward a unified view', *MIS Quarterly*, 27(3), pp. 425-478.
- Wicaksono, M.R., et al. (2020). Implementasi Metode Agile dalam Pengembangan Jurnal Elektronik di Universitas Brawijaya. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Universitas Brawijaya. Available at:

<https://jtiik.ub.ac.id/index.php/jtiik/article/download/1839/pdf>.

Wulansari, D., Fauziah, R. and Syahputra, A.K., 2022. Pengembangan Aplikasi SDGS Menerapkan Metode Agile dengan Framework CodeIgniter di BPS Asahan. *J-Com (Journal of Computer)*, 2(2), pp.77-84. DOI: <https://doi.org/10.33330/j-com.v2i2.1725>.