

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>.....	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Tahapan Penelitian.....	3
1.7. Sistematika penulisan	4
BAB II.....	6
TINJAUAN LITERATUR.....	6
2.1 Tinjauan Literatur.....	6
2.1.1 Bank Indonesia Institute.....	6
2.1.2 Sistem Informasi	7
2.1.3 Agile Software Development.....	8
2.1.4 Unified Modelling Language (UML)	11
2.1.5 <i>Microsoft Power Apps</i>	15
2.1.6 <i>Power Fx</i>	16
2.1.7 <i>Black Box Testing</i>	16

2.2	Penelitian Terdahulu.....	17
BAB III	20
METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1	Metodologi Penelitian.....	20
3.1.1	Tahap Pengumpulan Data	20
3.1.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	21
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	22
3.1.4	Perancangan Sistem	23
3.1.5	Desain <i>Wireframe</i>	45
3.1.6	<i>Black Box Testing</i>	53
BAB IV	58
HASIL DAN PEMBAHASAN	58
4.1	Hasil.....	58
4.1.1	Implementasi Sistem	58
4.1.2	Pengujian Sistem dengan <i>Black Box Testing</i>	78
4.2	Pembahasan	78
BAB V	80
KESIMPULAN DAN SARAN	80
5.1	Kesimpulan.....	80
5.2	Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	84

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Manajemen Proyek APRIL	6
Tabel 2.2 Manajemen Proyek APRIL (Lanjutan)	7
Tabel 2.3 <i>Use Case</i> Diagram.....	12
Tabel 2.4 <i>Class</i> Diagram.....	13
Tabel 2.5 <i>Sequence</i> Diagram.....	14
Tabel 2.6 <i>Activity</i> Diagram.....	15
Tabel 2.7 Penelitian Terdahulu.....	17
Tabel 2.8 Penelitian Terdahulu (Lanjutan).....	18
Tabel 2.9 Penelitian Terdahulu (Lanjutan).....	19
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras	23
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	23
Tabel 3.3 <i>Product Backlog</i>	24
Tabel 3.4 <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint</i> 1.....	25
Tabel 3.5 <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint</i> 2.....	25
Tabel 3.6 <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint</i> 2 (Lanjutan).....	26
Tabel 3.7 <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint</i> 3.....	26
Tabel 3.8 <i>Sprint Backlog</i> pada <i>Sprint</i> 3 (Lanjutan).....	27
Tabel 3.9 Skenario <i>Black Box Testing</i> <i>Owner</i>	53
Tabel 3.10 Skenario <i>Black Box Testing</i> <i>Owner</i> (Lanjutan)	54
Tabel 3.11 Skenario <i>Black Box Testing</i> <i>Owner</i> (Lanjutan)	55
Tabel 3.12 Skenario <i>Black Box Testing</i> <i>Admin</i>	55
Tabel 3.13 Skenario <i>Black Box Testing</i> <i>Admin</i> (Lanjutan).....	56
Tabel 3.14 Skenario <i>Black Box Testing</i> <i>Visitor</i>	56
Tabel 3.15 Skenario <i>Black Box Testing</i> <i>Visitor</i> (Lanjutan)	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	8
Gambar 2.2 <i>Agile Development Cycle</i>	10
Gambar 3.1 Alur Penelitian	20
Gambar 3.2 <i>Burndown Chart Sprint 1</i>	27
Gambar 3.3 <i>Burndown Chart Sprint 2</i>	28
Gambar 3.4 <i>Burndown Chart Sprint 3</i>	28
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i>	30
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i>	31
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram Login</i>	32
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Riset</i>	33
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram Mengelola Data Banlit</i>	34
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram Mengelola Data RGBI</i>	35
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram Mengelola Data PKS</i>	36
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram Melihat Data Riset</i>	37
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram Melihat Data RGBI</i>	38
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram Login</i>	39
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram Mengelola Data Riset</i>	40
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram Mengelola Data Banlit</i>	41
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram Mengelola Data RGBI</i>	42
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram Mengelola Data PKS</i>	43
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram Melihat Data Riset</i>	44
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Melihat Data RGBI</i>	45
Gambar 3.21 <i>Wireframe Halaman Login</i>	45
Gambar 3.22 <i>Wireframe Halaman Utama</i>	46
Gambar 3.23 <i>Wireframe Halaman Daftar Departemen</i>	46
Gambar 3.24 <i>Wireframe Halaman Riset/Penelitian</i>	47
Gambar 3.25 <i>Wireframe Halaman Detail Riset/Penelitian</i>	47
Gambar 3.26 <i>Wireframe Halaman Edit Riset/Penelitian</i>	48
Gambar 3.27 <i>Wireframe Halaman Dashboard Riset/Penelitian</i>	48
Gambar 3.28 <i>Wireframe Bantuan Penelitian (Banlit)</i>	49
Gambar 3.29 <i>Wireframe Dashboard Penelitian (Banlit)</i>	49
Gambar 3.30 <i>Wireframe Detail Penelitian (Banlit)</i>	50
Gambar 3.31 <i>Wireframe Edit Banlit</i>	50
Gambar 3.32 <i>Wireframe Halaman RGBI</i>	51
Gambar 3.33 <i>Wireframe Dashboard RGBI</i>	51
Gambar 3.34 <i>Wireframe Edit RGBI</i>	52
Gambar 3.35 <i>Wireframe Detail RGBI</i>	52
Gambar 3.36 <i>Wireframe Profile</i>	53
Gambar 4.1 <i>Arsitektur Sistem</i>	58
Gambar 4.2 <i>Implementasi Halaman Login</i>	59
Gambar 4.3 <i>Implementasi Halaman Utama (Owner)</i>	60
Gambar 4.4 <i>Implementasi Halaman Utama (Admin)</i>	60
Gambar 4.5 <i>Implementasi Halaman Utama (Visitor)</i>	61
Gambar 4.6 <i>Implementasi Halaman Daftar Departemen</i>	61

Gambar 4.7 Implementasi Halaman Daftar Riset	62
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Detail Riset.....	62
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Edit Riset.....	63
Gambar 4.10 Implementasi <i>Dashboard</i> Riset/Penelitian	63
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Daftar Banlit.....	64
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Detail Banlit	64
Gambar 4.13 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> Banlit	65
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Edit Banlit	65
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Daftar RGBI.....	66
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Detail RGBI	66
Gambar 4.17 Implementasi Halaman Edit RGBI	67
Gambar 4.18 Implementasi Halaman <i>Dashboard</i> RGBI	67
Gambar 4.19 Implementasi Halaman Total Peneliti	68
Gambar 4.20 Implementasi Halaman <i>Profile</i>	68

DAFTAR MODUL PROGRAM

Modul Program 4.1 <i>Login Owner dan Admin</i>	69
Modul Program 4.2 <i>Login Visitor</i>	69
Modul Program 4.3 <i>Daftar Departemen</i>	69
Modul Program 4.4 <i>Daftar Departemen (Lanjutan)</i>	70
Modul Program 4.5 <i>Daftar Riset</i>	71
Modul Program 4.6 <i>Grafik per Satuan Kerja</i>	71
Modul Program 4.7 <i>Grafik per Tahun</i>	71
Modul Program 4.8 <i>Detail Riset</i>	71
Modul Program 4.9 <i>Daftar RGBI</i>	72
Modul Program 4.10 <i>Daftar RGBI (Lanjutan)</i>	73
Modul Program 4.11 <i>Daftar RGBI</i>	74
Modul Program 4.12 <i>Jumlah RGBI per Tahun</i>	74
Modul Program 4.13 <i>Jumlah RGBI per Tahun (Lanjutan)</i>	75
Modul Program 4.14 <i>Grafik Universitas RGBI</i>	75
Modul Program 4.15 <i>Daftar Banlit</i>	76
Modul Program 4.16 <i>Daftar Banlit (Lanjutan)</i>	77
Modul Program 4.17 <i>Grafik Gender</i>	77
Modul Program 4.18 <i>Grafik Gender (Lanjutan)</i>	78

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Hasil Wawancara	84
Lampiran B. Hasil Wawancara Kebutuhan <i>User</i>	86
Lampiran C. Hasil Pengujian <i>Black Box Owner</i>	87
Lampiran D. Hasil Pengujian <i>Black Box Admin</i>	95
Lampiran E. Hasil Pengujian <i>Black Box Visitor</i>	98
Lampiran F. Hasil Pengujian <i>Black Box Admin</i>	100
Lampiran G. Dokumentasi Hasil Pengujian Black Box	103