

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR PERSAMAAN	xii
DAFTAR MODUL PROGRAM	xiii
1. BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Tahapan Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan	3
2. BAB II TINJAUAN LITERATUR	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Pariwisata	5
2.1.2 Algoritma A-star	5
2.1.3 Algoritma Dijkstra.....	6
2.2 Studi Literatur.....	7
3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM... 12	
3.1 Metodologi Penelitian	12
3.1.1 Identifikasi Masalah	13
3.1.2 Studi Literatur	13
3.1.3 Pengumpulan Data.....	13
3.1.4 <i>Preprocessing</i> Data	13
3.1.5 Jarak <i>Heuristic</i>	15

3.1.6	Algoritma A-star	17
3.1.7	Algoritma Dijkstra	20
3.2	Metodologi Pengembangan Sistem	22
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem	22
3.2.2	Perancangan Sistem	23
3.2.3	Pengujian Sistem	26
4.	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1	Hasil Penelitian	27
4.1.1	<i>Data Initialization</i>	28
4.1.2	<i>Preprocessing Data</i>	28
4.1.3	Tampilan Map	29
4.1.4	Algoritma A-star	30
4.1.5	Algoritma Dijkstra	33
4.1.6	Perhitungan Waktu Eksekusi	33
4.1.7	<i>Black Box Testing</i>	33
4.2	Pembahasan	38
5.	BAB V PENUTUP	40
5.1	Kesimpulan	40
5.2	Saran	40
	DAFTAR PUSTAKA	41