

ABSTRAK

Menurut informasi yang dihimpun dari Dinas Pariwisata Kota Yogyakarta, Kota Yogyakarta menerima sekitar 99.776 pengunjung asing setiap bulan Desember. Mereka biasanya mencari bantuan dari instansi pemerintah, seperti Tourism Information Center (TIC) yang bertempat di Dinas Pariwisata Kota Yogyakarta, untuk mendapatkan informasi. Namun, TIC hanya membantu dalam penyebaran informasi dengan bertindak sebagai perantara brosur wisata yang telah dibagikan sebelumnya, sehingga menghasilkan rekomendasi destinasi wisata yang tidak akurat atau sesuai dengan keinginan wisatawan asing non-Asia. Pada penelitian ini dilakukan perbandingan jarak dan waktu eksekusi Algoritma A-Star dan Algoritma Dijkstra dalam membuat rute lokasi wisata terdekat di Yogyakarta. Dimana hasil yang didapatkan adalah rute dan jarak yang dihasilkan oleh Algoritma A-Star dan Algoritma Dijkstra cenderung sama namun terdapat perbedaan dalam waktu eksekusi program dimana Algoritma Dijkstra lebih unggul dibandingkan Algoritma A-Star dengan perbedaan waktu 0.0020s.

Kata kunci: Rute, Algoritma A-Star, Algoritma Dijkstra, Perbandingan, Wisata

ABSTRACT

According to information gathered from the Yogyakarta City Tourism Office, the city of Yogyakarta receives around 99,776 foreign visitors every December. They usually seek help from government agencies, such as the Tourism Information Center (TIC) located at the Yogyakarta City Tourism Office, to get information. However, TIC only helps in disseminating information by acting as an intermediary for previously distributed tourist brochures, resulting in tourist destination recommendations that are not accurate or in accordance with the wishes of non-Asian foreign tourists. In this research, a comparison was made of the distance and execution time of the A-Star Algorithm and the Dijkstra Algorithm in creating routes to the nearest tourist locations in Yogyakarta. Where the results obtained are the routes and distances produced by the A-Star Algorithm and the Dijkstra Algorithm tend to be the same but there are differences in program execution time where the Dijkstra Algorithm is superior to the A-Star Algorithm with a time difference of 0.0020s.

Keywords: Routes, A-Star Algorithm, Dijkstra's Algorithm, Comparison, Travel