

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem	3
1.6.1. Metodologi Penelitian.....	3
1.6.2. Pengujian Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR	7
2.1. <i>Berita</i>	7
2.2. <i>Dataset Liputan6</i>	7
2.3. <i>Automatic Text Summarization</i>	7
2.4. <i>Preprocessing</i>	9
2.5. <i>Word Embedding</i>	10
2.6. <i>Attention Mechanism</i>	11
2.7. <i>Long Short-Term Memory (LSTM)</i>	12
2.8. <i>Bidirectional LSTM (BiLSTM)</i>	19
2.9. <i>Recall-Oriented Understudy for Gisting Evaluation (ROUGE)</i>	22

2.10. Penelitian Terdahulu	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	26
3.1. Metodologi Penelitian	26
3.1.1. <i>Dataset Liputan6</i>	27
3.1.2. <i>Preprocessing</i>	27
3.1.3. <i>Word Embedding</i>	32
3.1.4. <i>Split Data</i>	33
3.1.5. <i>Bidirectional LSTM</i>	34
3.1.6. <i>LSTM</i>	44
3.1.7. <i>Attention Mechanism</i>	52
3.2. Evaluasi	53
3.3. Analisis Kebutuhan Sistem	54
3.4. Perancangan Interface	55
3.5. Perancangan Pengujian	55
3.5.1. Pengujian Model	56
3.5.2. Pengujian Implementasi	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58
4.1. Hasil Penelitian	58
4.1.1. Pengumpulan Data	58
4.1.2. Modul <i>Preprocessing</i>	58
4.1.3. <i>Training Model</i>	61
4.2. Pengujian	75
4.3. Pembahasan	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1. Kesimpulan	83
5.2. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84