

ABSTRAK

Donasi merupakan salah satu bentuk kontribusi masyarakat yang sangat penting dalam mendukung berbagai kegiatan sosial dan keagamaan. Namun, pengelolaan donasi secara manual sering kali menghadapi berbagai kendala, seperti keterbatasan jangkauan, efisiensi yang rendah, serta kesulitan dalam pelacakan dan penyampaian laporan donasi. Dalam era digital saat ini, aplikasi donasi berbasis website menjadi solusi yang efektif untuk mengatasi masalah tersebut. Aplikasi ini memungkinkan proses donasi dilakukan secara online, sehingga lebih mudah diakses oleh masyarakat luas, meningkatkan akurasi dan efisiensi pengelolaan data, serta memastikan transparansi dalam pelaporan donasi.

PT Qomari Publisher mengembangkan program donasi mushaf untuk mendukung penghafal Alquran di Indonesia. Namun, pengelolaan donasi secara manual membatasi jangkauan dan efisiensi. Penelitian ini bertujuan mengimplementasikan aplikasi berbasis web untuk memfasilitasi proses donasi online, meningkatkan pengelolaan data, dan memastikan laporan donasi tersampaikan efektif.

Penelitian ini menggunakan metodologi GRAPPLE untuk pengembangan sistem. Pendekatan ini melibatkan tahapan pengumpulan kebutuhan, analisis, desain, pengembangan, dan penyebaran, dengan fokus pada analisis PIECES untuk mengidentifikasi masalah yang dihadapi dalam pengelolaan donasi mushaf. Metodologi ini bertujuan untuk menciptakan sistem yang tidak hanya fungsional tetapi juga mudah digunakan oleh *user*. Proses pengujian dilakukan dengan metode *blackbox*, yang fokus pada pengujian validasi dan penggunaan sistem oleh *user* untuk memastikan semua kebutuhan fungsional terpenuhi.

Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi web yang fungsional, yang memungkinkan PT Qomari Publisher untuk mengintegrasikan proses donasi, memudahkan akses laporan pendistribusian donasi, dan meningkatkan transparansi dan efisiensi dalam pengelolaan donasi, sehingga mendukung misi perusahaan untuk mencapai audiens yang lebih luas. Selain itu, hasil dari pengujian *blackbox* menunjukkan bahwa aplikasi yang dikembangkan telah berhasil memenuhi kebutuhan fungsional yang diharuskan, dengan hasil 100% valid dalam pengujian validasi dan penggunaan sistem oleh *user*.

Kata Kunci : Donasi, Mushaf, GRAPPLE, PIECES, *Blackbox Testing*, Aplikasi Website

ABSTRACT

Donation is one of the most important forms of community contribution in supporting various social and religious activities. However, manual management of donations often faces various challenges, such as limited reach, low efficiency, and difficulties in tracking and reporting donations. In the current digital era, web-based donation applications have become an effective solution to address these issues. These applications allow donations to be made online, making them more accessible to a wider audience, improving the accuracy and efficiency of data management, and ensuring transparency in donation reporting.

PT Qomari Publisher has developed a mushaf donation program to support Quran memorizers in Indonesia. However, manual donation management has limited its reach and efficiency. This research aims to implement a web-based application to facilitate the online donation process, enhance data management, and ensure effective donation reporting.

This research employs the GRAPPLE methodology for system development. This approach involves stages of requirement gathering, analysis, design, development, and deployment, with a focus on PIECES analysis to identify problems faced in the management of mushaf donations. The methodology aims to create a system that is not only functional but also user-friendly. Testing was conducted using the blackbox method, focusing on validation testing and system usage by users to ensure that all functional requirements are met.

The result of this research is a functional web application that allows PT Qomari Publisher to integrate the donation process, facilitates access to donation distribution reports, and enhances transparency and efficiency in donation management, thereby supporting the company's mission to reach a broader audience. In addition, the results of the blackbox testing indicate that the developed application has successfully met the required functional needs, with a 100% valid result in validation testing and system usage by users.

Keywords : Donation, Mushaf, GRAPPLE, PIECES, Blackbox Testing, Web Application