

## ABSTRAK

Pemilihan kapten tim merupakan salah satu faktor yang penting dalam pembentukan tim pada game *Fantasy Premier League* (FPL). Kapten tim yang dipilih pada dasarnya akan diberikan penggandaan poin pada setiap *gameweek*, sehingga pemilihan kapten merupakan salah satu potensi besar bagi manajer FPL dalam meraup poin. Hal ini sesuai dengan tujuan game FPL untuk mengumpulkan poin sebanyak-banyaknya dalam setiap *gameweek*. Dalam pemilihan kapten, manajer FPL seringkali menggunakan penilaian subjektif sebagai metodenya, sehingga hasil yang didapat seringkali kurang efisien. Penelitian ini dilakukan untuk membantu manajer FPL dalam memilih kapten tim dengan lebih objektif.

Penelitian ini menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) dan menggunakan metode entropy dalam penentuan bobot kriteria yang digunakan.

Hasil pada penelitian ini menunjukkan bahwa Erling Haaland merupakan alternatif yang direkomendasikan oleh sistem, dengan nilai preferensi sebesar 0,864. Penggabungan metode *entropy* dan SAW berkinerja cukup baik dalam sistem pendukung keputusan pemilihan kapten tim FPL, namun pemilihan kriteria yang digunakan cukup mempengaruhi hasil yang didapat.

**Kata kunci:** Sistem Pendukung Keputusan, *Simple Additive Weighting*, *Entropy*, *Fantasy Premier League*, Pemilihan Kapten Tim