

**IMPLEMENTASI METODE SAW DALAM SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PEMILIHAN KAPTEN TIM PADA *GAME FANTASY PREMIER LEAGUE*
DENGAN MENGGUNAKAN PEMBOBOTAN *ENTROPY***

TUGAS AKHIR

Sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana S-1 di Program Studi
Informatika, Jurusan Informatika, Fakultas Teknik Industri
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta



Disusun oleh :

Mario Theenri E. Matahelumual
123170025

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
YOGYAKARTA
2024**