

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR .....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	vi
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah .....	3
1.4    Tujuan Penelitian .....	3
1.5    Manfaat Penelitian .....	3
1.6    Metodologi penelitian dan Metode Pengembangan Sistem .....	3
1.6.1.    Metodologi Penelitian .....	3
1.6.2    Metodologi Pengembangan Sistem .....	4
1.7    Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR .....	6
2.1 <i>Player Unknown's Battle Ground</i> (PUBG) .....	6
2.2    Analisis Sentimen Berbasis Aspek .....	6
2.3    CNN .....	7
2.3.1 <i>Input layer</i> .....	8
2.3.2 <i>Convolutional layer</i> .....	8
2.3.3 <i>Pooling layer</i> .....	9
2.3.4 <i>Fully-connected layer</i> .....	10
2.3.5 <i>Activation function</i> .....	10
2.4    Text Preprocessing .....	11
2.4.1. <i>Casefolding</i> .....	11
2.4.2. <i>Remove Punctuation</i> .....	11
2.4.3. <i>Tokenizing</i> .....	11
2.4.4. <i>Spelling Correction</i> .....	11
2.4.5. <i>Stopword Removal</i> .....	11
2.4.6. <i>Stemming</i> .....	12
2.5    Word Embedding .....	12
2.6    Confusion Matrix .....	14
2.7    Studi Pustaka ( <i>State of the Art</i> ) .....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....	18
3.1    Metodologi Penelitian .....	18
3.2    Tahapan Penelitian .....	18
3.2.1    Analisa Masalah .....	18
3.2.2    Studi Literatur .....	19
3.2.3 <i>Labelling</i> dan <i>Scraping Data</i> .....	19
3.2.4 <i>Preprocessing</i> .....	20
3.2.5    Word Embedding .....	24
3.2.6    Pembuatan Model CNN .....	29

3.3	Pengembangan Sistem .....	32
3.4	Pengujian sistem .....	37
3.5	Pengujian model .....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>38</b>
4.1	Implementasi Sistem Klasifikasi .....	38
4.1.1.	Pengumpulan Data.....	38
4.1.2.	Labelling .....	38
4.1.3.	Text Preprocessing .....	39
4.1.4.	Word Embedding.....	42
4.1.5.	Klasifikasi .....	43
4.1.6.	Confusion Matrix.....	44
4.2	Implementasi Aplikasi .....	46
4.2.1	Pengujian Aplikasi .....	48
4.3	Pembahasan .....	48
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>49</b>
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran .....	49
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>50</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>53</b>
	Lampiran 1 Tabel Normalisasi .....	53