

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN LITERATUR</b> .....	<b>6</b>
2.1 Landasan Teori .....	6
2.1.1 <i>Android</i> .....	6
2.1.2 <i>Android Resources</i> .....	6
2.1.3 <i>Kotlin</i> .....	7
2.1.4 <i>Rekayasa Perangkat Lunak</i> .....	7
2.1.5 <i>Pola Arsitektur</i> .....	8
2.1.6 <i>MVC</i> .....	9
2.1.7 <i>MVVM</i> .....	10
2.1.8 <i>Boilerplate Code</i> .....	11
2.1.9 <i>Analisis Performa</i> .....	11
2.1.10 <i>Objek Studi Kasus Hiragana</i> .....	12
2.2 Studi Literatur.....	13
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM</b> .....	<b>16</b>
3.1 <i>Requirement Analysis</i> .....	17
3.2 <i>Software Design</i> .....	19
3.3 <i>Implementation</i> .....	23
3.4 <i>System Testing</i> .....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>36</b>

4.1	Hasil Penelitian.....	36
4.1.1	Hasil Pembuatan Aplikasi .....	36
4.1.2	Hasil Pengujian Aplikasi .....	43
4.1.3	Hasil Pengukuran Metrik Performa.....	45
4.2	Pembahasan .....	48
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>55</b>
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran .....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>56</b>