

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
PRAKATA	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR	5
2.1 Tinjauan Teori	5
2.1.1 Wisata Kuliner di Yogyakarta	5
2.1.2 Android.....	5
2.1.3 Kotlin	6
2.1.4 Rekayasa Perangkat Lunak.....	6
2.1.5 Pola Arsitektur.....	7
2.1.5.1 <i>Model-View-Controller</i>	7
2.1.5.2 <i>Model-View-ViewModel</i>	8
2.1.6 <i>Code Coverage</i>	9
2.1.7 <i>Execution Time</i>	9
2.1.8 <i>Testability</i>	9
2.2 <i>State of The Art</i>	10

BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	12
3.1 <i>Requirement Analysis</i>	12
3.2 <i>Software Design</i>	15
3.3 <i>Implementation</i>	17
3.4 <i>System Testing</i>	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 Hasil.....	29
4.1.1 Hasil Pembuatan Aplikasi	29
4.1.2 Hasil Pengujian Aplikasi	33
4.2 Pembahasan	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan.....	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44