

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Tahapan Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Aplikasi Visiting Jogja	6
2.2 <i>User interface</i>	7
2.3 <i>User experience</i>	7
2.4 <i>Design thinking</i>	8
2.4.1 <i>Empathize</i>	9
2.4.2 <i>Define</i>	9
2.4.3 <i>Ideate</i>	9
2.4.4 <i>Prototype</i>	10
2.4.5 <i>Test</i>	11
2.5 Figma.....	12
2.6 State of The Art.....	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1 Identifikasi Masalah	19
3.2 Studi Literatur.....	19
3.3 <i>Empathize</i>	20
3.4 <i>Define</i>	20
3.4.1 <i>Pain point</i>	21
3.4.2 <i>HMW (How might we)</i>	21
3.5 <i>Ideate</i>	22
3.5.1 <i>Solution idea</i>	22
3.5.2 <i>Prioritization idea</i>	24
3.5.3 <i>Information architecture</i>	25

3.6 <i>Prototype</i>	27
3.7 <i>Test</i>	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1 Hasil <i>Prototype</i>	29
4.1.1 <i>Wireframe</i>	29
4.1.2 <i>Style guide</i>	37
4.1.3 <i>Prototype</i>	38
4.2 <i>Test</i>	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	66