

## ABSTRAK

Bisnis grosir adalah penggerak ekonomi yang penting di Indonesia karena tingkat perputaran barangnya yang cepat. Keberadaan bisnis grosir ini sangat penting karena menjadi penghubung antara produsen barang dengan toko retail, sehingga hampir di setiap wilayah terdapat bisnis grosir salah satunya Gendut Grosir yang terletak di daerah Gunungkidul, Yogyakarta. Ada beberapa kendala yang terjadi dalam menjalankan bisnis di toko Gendut Grosir yaitu antrian yang panjang karena proses pelayanan masih manual, belum adanya sistem pembukuan, dan beberapa kali terjadi kecurangan yang dilakukan oleh pegawai. Berdasarkan kendala tersebut maka pada penelitian ini akan dibangun sebuah sistem penjualan yang mampu mengatasi masalah yang ada. Proses pengembangan sistem dilakukan dengan metode *Waterfall* dengan tahapan yaitu *requirement analysis and definition, system and software design, implementation and unittesting, integration and system testing, operation and maintenance*. Sistem yang dibangun akan menggunakan bahasa pemrograman *Javascript* dan database *MongoDB*. Hasil penelitian ini menunjukkan penurunan kesalahan pencatatan transaksi dari 1 minggu sebelum implementasi sistem sebesar 33,3%, 16,6% pada minggu pertama setelah implementasi, 6,14% pada minggu kedua setelah implementasi, dan 2,78% pada minggu ketiga setelah implementasi.

Kata kunci: Waterfall; Web; Sistem Penjualan Barang.

## **ABSTRACT**

Grocery business is an important economic in Indonesia because of the fast things turnover. The existence of this grocery business is very important because it is a link between goods producers and retail stores, so that almost every region has a grocery business, for example is Gendut Grosir which is located in Gunungkidul, Yogyakarta. There are several obstacles that occur in conduct a business at the Gendut Grosir store, there are long queues because the service process is still manual, there is not bookkeeping system, and cheating occurred in several times by employees. Based on these obstacles, this research will build a sales system that is able to overcome existing problems. The system development process is using the Waterfall method with the steps are requirements analysis and definition, system and software design, implementation and unit testing, integration and system testing, operation and maintenance. The system built will use the Javascript programming language and the MongoDB database. The results of this study show a decrease in transaction recording errors from 1 week before system implementation by 33.3%, 16.6% in the first week after implementation, 6.14% in the second week after implementation, and 2.78% in the third week after implementation.

Keywords: Waterfall; Web; Sales System.