

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	I
HALAMAN JUDUL	II
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	III
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	IV
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	V
SURAT PERNYATAAN	VI
KARYA ASLI TUGAS AKHIR	VI
ABSTRAK	VII
KATA PENGANTAR	VIII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL	XIII
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Tahapan Penelitian.....	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB I PENDAHULUAN.....	3
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	3
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	3
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	3
BAB V PENUTUP.....	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Huruf korea.....	4
2.1.2 Konsonan.....	4
2.2.3 Vokal.....	5
2.2 Pengenalan Tulisan Tangan <i>Offline</i>	6
2.3 Citra Digital.....	6
2.3.1 Citra <i>Biner (Binary Image)</i>	7
2.3.2 Citra <i>Grayscale</i>	8

2.4 Deteksi Tepi <i>Canny</i>	9
2.5 Ekstraksi Fitur	10
2.5.1 <i>Intensity of character</i>	10
2.5.2 <i>Mark Direction</i>	10
2.6 Jaringan Saraf Tiruan	11
2.7 Backpropagation	11
2.8 Mean Square <i>Error</i>	13
2.9 State Of the Art	14
BAB III	20
METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Metodologi Penelitian	20
3.1.1 Pengumpulan Data	20
3.1.2 <i>Pre-processing</i>	23
3.1.3 Deteksi Tepi <i>Canny</i>	27
3.1.4 Membagi Citra	29
3.1.5 Ekstraksi Ciri.....	30
3.1.6 Backpropagation.....	32
3.2 Perancangan GUI	34
3.2.1 Tampilan Utama.....	34
3.2.2 Panel Pelatihan Data.....	34
3.2.3 Panel Uji Data Tunggal	35
3.3 Pengujian.....	36
BAB IV	38
HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Hasil Penelitian	38
4.1.1 Pengambilan data	38
4.1.2 Preprocessing	38
4.1.3 Ekstraksi Ciri.....	41
4.1.4 <i>Canny</i>	48
4.1.5 <i>Backpropagation</i>	48
4.1.6 Implementasi Sistem Perangkat Lunak	49
4.2 Pengujian.....	50
4.2.1 Hasil Pengujian Model Algoritma.....	50
4.2.2 Hasil Pengujian Perangkat Lunak	51
4.3 Pembahasan.....	52
BAB V	53
PENUTUP	53

5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54