

## DAFTAR ISI

<b>Halaman Persetujuan</b> .....	<b>ii</b>
<b>Halaman Pengesahan</b> .....	<b>iii</b>
<b>Halaman Pernyataan</b> .....	<b>iv</b>
<b>Halaman Motto</b> .....	<b>v</b>
<b>Halaman Persembahan</b> .....	<b>vi</b>
<b>Kata Pengantar.</b> .....	<b>ii</b>
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	<b>13</b>
<b>1.3 Tujuan Penelitian</b> .....	<b>13</b>
<b>1.4 Manfaat Penelitian</b> .....	<b>14</b>
1.4.1 Manfaat Akademis .....	14
1.5.1 Dramatisme .....	14
1.5.1.1 Pentad Analysis .....	17
1.5.1.2 Substansi .....	19
1.5.1.3 Identifikasi.....	19
1.5.1.4 Konsubstansi dan Rasa bersalah (Guilt) .....	22
1.5.2 PERAN ANTAGONIS .....	24
<b>2.1 Video Game</b> .....	<b>28</b>
2.1.1 Definisi dan Sejarah Video Game .....	28
2.1.2 Video Game sebagai Media Komunikasi.....	38
2.1.3 Sejarah Franchise Far Cry dan Genre Role-Playing Games. ....	40
2.1.3.1 Far Cry dan Sejarah Pengembangannya .....	40
2.1.3.2 Genre Role-Playing Games.....	42
2.1.3.2.1 Definisi Genre Role-Playing Games.....	42
2.1.3.2.2 Karakteristik gameplay dalam Role-Playing Games. ....	43
2.1.3.2.3 Subgenre Action Adventure Role-Playing, Open World Games.....	50
2.1.4 Sejarah dan Prospek Industri Video Game di Indonesia di Masa Mendatang.....	51
<b>2.2 Paham dan Nilai Totaliterisme</b> .....	<b>58</b>
2.2.1 Definisi dan Sejarah Paham Totaliterisme .....	58
2.2.2 Definisi dan Sejarah Pemimpin Negara Totaliterisme (Diktator).....	63
<b>2.3 Penelitian Terdahulu</b> .....	<b>68</b>
<b>3.1 Metode Penelitian</b> .....	<b>70</b>
3.1.1 Jenis penelitian .....	70
<b>3.2 Objek Penelitian</b> .....	<b>72</b>
<b>3.3 Lokasi Penelitian</b> .....	<b>72</b>

<b>3.4 Subjek Penelitian</b> .....	72
<b>3.5 Sumber Data</b> .....	73
3.5.1 Data Primer .....	73
3.5.2 Data Sekunder .....	73
<b>3.6 Teknik Pengumpulan Data</b> .....	73
3.6.1 Studi Dokumentasi Interaktif .....	73
3.6.2 Studi Kepustakaan.....	74
<b>3.7 Teknik Analisis Data</b> .....	74
<b>3.8 Teknik Keabsahan Data</b> .....	76
<b>4.1 Profil Video Game Far Cry 6</b> .....	78
<b>4.2 Sinopsis Video Game Far Cry 6</b> .....	82
<b>4.3 Hasil dan Pembahasan</b> .....	83
4.3.1 Hasil .....	83
4.3.1.1. La Noche De La Muerte (Malam Kematian) .....	84
4.3.1.2. Libertad Rises (Kebangkitan Libertad).....	92
4.3.1.3. Sundown (Matahari Terbenam) .....	98
4.3.1.4 Justicia Montero (Peradilan milik Montero) .....	105
4.3.1.5 Dead Drop .....	112
4.3.1.6 Room Service.....	118
4.3.1.7 Harpoon.....	125
4.3.1.8 The Deported.....	131
4.3.1.9 Guerilla Radio .....	136
4.3.1.10 Words Like Bullets .....	144
4.3.1.11 Angel De La Muerte.....	149
4.3.1.12 The Lions Den.....	155
4.3.1.13 The Battle of Esperanza .....	163
4.3.2 Pembahasan.....	170
4.3.2.1 Anton Castillo Sebagai Masyarakat Kelas Atas.....	173
4.3.2.2 Anton Castillo Seorang Pemimpin Penganut Fasisme.....	176
4.3.2.3 Sosok Manipulatif Anton Castillo.....	182
4.3.2.4 Berkuasa dengan Menebar Teror .....	187
4.3.2.5 Penuh Ambisi dan Kalkulasi.....	189
<b>5.1. Simpulan</b> .....	193
<b>5.2 Saran</b> .....	195