

Daftar Pustaka

- Alita, D., Sari, I., Isnain, A. R., & Styawati, S. (2021). PENERAPAN NAÏVE BAYES CLASSIFIER UNTUK PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMA BEASISWA. *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 17. <https://doi.org/10.33365/jdmsi.v2i1.1028>
- Andi Sunyoto, M. K. (2007). *Ajax Membangun Web dengan Teknologi Asynchronous Javascript & XML*. Penerbit Andi.
- Arief, M. R. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Andi Offset.
- Blanco, J. Argudo., & Upton, David. (2009). *CodeIgniter 1.7 : Improve your PHP coding productivity with the free compact open-source MVC CodeIgniter framework!*
- DIKPORA. (2022, November 13). <https://dikpora.jogjaprov.go.id/web/berita/read/Peluncuran-Beasiswa-Kartu-Cerdas>.
- DQLab. (2021, August 21). <https://dqlab.id/fungsi-mysql-kelebihan-serta-kekurangannya>.
- Daerah Istimewa Yogyakarta, 2022, *Peraturan Gubernur Nomor 68 Tahun 2022 Tentang Perubahan Atas Peraturan Gubernur Daerah Istimewa Yogyakarta Nomor 14 Tahun 2022 Tentang Pedoman Pemberian Beasiswa*. Pemerintah Daerah Daerah Istimewa Yogyakarta.
- Elislab. (2013). Application Flow Chart. Dipetik 12 4, 2013, dari CodeIgniter User Guide Version 2.1.4: <http://ellislab.com/codeigniter/userguide/overview/appflow.html>
- Fahiratunnisa, T. W., Ikhwan, Y., Wahyu, T., Informatika, T., Islam, U., Muhammad, K., & Al, A. (n.d.). *BERPRESTASI DAN BANTUAN BEASISWA PADA SDN LOKTABAT UTARA 1 BANJARBARU*. 1–5.
- Fatta, H. Al. (2007). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Andi Offset.
- Firdaus. 2007. *7 Jam Belajar Interaktif PHP & MySQL dengan Dreamwever*. Palembang: Maxikom.
- Indonesia, K. B. B. (2022). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. <https://kbbi.web.id/>. <https://kbbi.web.id/beasiswa>
- Kusrini, M. K. (2007). *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Andi Offset.
- Putra, A., Musliyana, Z., & Fadhi, M. (2019). Perancangan Sistem Informasi Beasiswa Tahunan Pemerintah Kota Sabang Menggunakan Framework CodeIgniter. *Journal of Informatics and Computer Science*, 5(2), 210–213.
- Pratama, A. N. (2010). *CodeIgniter : Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP*. Jakarta: Mediakita
- Ria Yusian, D. T., Vita Dewi, S., & Nishfira, S. (2021). Sistem Informasi Penerimaan Beasiswa Bagi Pegawai Negeri Sipil (PNS) Tugas Belajar Berbasis Website Di Kantor Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia (BPSDM) Aceh. *Journal of Informatics and Computer Science*, 7(2), 77–86. <https://doi.org/10.33143/jics.Vol7.Iss2.1708> <http://www.jurnal.uui.ac.id/index.php/jics/article/view/1708>

- Ridlo, I. A. (2017). Pedoman Pembuatan Flowchart. *Academia.Edu*, 27. academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart
- Suwarti, C. (2020). Pekanbaru pada Kantor Gubernur Provinsi Riau. *Jurnal Intra Tech*, 4(1), 90–97.
- UNISA. (2022, October 14). <https://psti.unisayogya.ac.id/2020/10/14/apa-itu-framework-codeigniter/>.
- Universitas Pasundan, T. I. (2022, June 14). *APA ITU PHP ?, PENGERTIAN, SEJARAH, DAN BAGAIMANA CARA KERJANYA*. Universitas Pasundan.
- Widianto, H., Pratama, A. P. P., & Laksmi, A. P. L. (2020). Pengembangan Aplikasi COSYCALSHIP Berbasis Android untuk Pengelolaan Beasiswa Menggunakan Metode Waterfall. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 2(2), 32–44. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v2i2.69>
- <http://blog.re.or.id/konsep-dasar-sistem-informasi-definisisistem-informasi.htm>, diakses pada tanggal 4 Juni 2010