

## ABSTRAK

Salah satu ilmu pengetahuan yang menarik untuk dipelajari adalah geografi. Ilmu geografi erat kaitannya dengan faktor lokasi, karakteristik tertentu dan hubungan antar wilayah secara keseluruhan. Untuk mengetahui letak beberapa negara di kawasan Asia Tenggara dapat diketahui dengan melihat peta atau globe. Asia Tenggara adalah sebuah kawasan di benua Asia bagian tenggara. Kawasan ini mencakup Indochina dan Semenanjung Malaya serta kepulauan di sekitarnya. Dengan berkembangnya zaman dan teknologi maka pembelajaran letak negara - negara di Asia Tenggara pun menjadi semakin menarik. Pada saat ini telah ada satu metode pembelajaran terbaru yang lebih real lagi secara 3 dimensi dan lebih mempermudah pembelajaran letak negara-negara di Asia Tenggara yaitu menggunakan teknologi *Augmented Reality*.

*Augmented Reality* adalah teknologi yang menggabungkan benda maya dua dimensi dan ataupun tiga dimensi ke dalam sebuah lingkungan nyata tiga dimensi lalu memproyeksikan benda-benda maya tersebut dalam waktu nyata. Hal ini membuat *Augmented Reality* sesuai sebagai alat untuk membantu persepsi dan interaksi penggunaanya dengan dunia nyata. Perangkat lunak yang digunakan adalah menggunakan editor yaitu : Blender sebagai editor objek 3D, FLARToolkit sebagai editor *Augmented Reality*, serta Adobe Photosop sebagai editor marker.

Dengan memanfaatkan teknologi ini diharapkan dapat dengan mudah belajar serta mengetahui letak, lingkungan, agama, sejarah, geologi serta geografi negara-negara di Asia Tenggara .

**Kata Kunci :** Aplikasi, *Augmented Reality*, Asia Tenggara, Multimedia.