

**IMPLEMENTASI E-COMMERCE MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP
(Studi Kasus: Usaha Kecil Menengah Karya Devi Keji, Muntilan, Magelang)**

Oleh : Fridian Ibnu Aditio
NIM : 123090129

ABSTRAK

Perangkat lunak *e-commerce* dalam dunia bisnis dapat mendukung pemotongan rantai distribusi sehingga konsumen dapat memperoleh suatu produk dengan harga yang lebih murah. Karya Devi merupakan Usaha Kecil Menengah (UKM) yang bergerak dalam bidang pembuatan kerajinan batu alam yang sudah mempunyai pasar internasional tetapi masih belum memanfaatkan internet secara optimal dalam hal promosi penjualan produknya. Dalam usaha mengembangkan dan mengoptimalkan bisnisnya UKM Karya Devi membutuhkan *website* untuk membantu mempromosikan produk yang dijual. Hal ini yang menjadi dasar pemikiran untuk membangun sebuah sistem yang mendukung pemasaran Karya Devi.

Dalam perancangan *e-commerce* ini menggunakan konsep *e-commerce* yang terintegrasi dengan berbagai perangkat digital seperti *smartphone*, *tablet*, *netbook*, maupun *desktop* dengan menerapkan sebuah *framework bootstrap*. Metode yang digunakan adalah Metode Grapple, dengan penyesuaian yang diperlukan untuk membangun aplikasi ini meliputi perencanaan kebutuhan, analisa, perancangan, pengembangan, dan penyebaran. Penelitian ini hanya dilakukan sampai tahap Pengembangan. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai media penyimpanan data, dan Dreamweaver adalah *software* yang digunakan sebagai *tool* untuk membangun sistem pakar berbasis *web* ini.

Penelitian ini menghasilkan *e-commerce* menggunakan *framework bootstrap* dan *codeigniter* pada Usaha Kecil Menengah Berbasis Web di UKM Karya Devi Keji, Muntilan, Magelang yang membantu pelaku UKM untuk mempermudah mengelola transaksi penjualan produk maupun pelanggan dalam melakukan pembelian produk secara online.

Kata kunci : *website*, *e-commerce*, UKM