

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR MODUL PROGRAM</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem .....	3
1.6.1 Metodologi Penelitian.....	3
1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN LITERATUR</b> .....	<b>6</b>
2.1 Biji Kopi Panggang .....	6
2.2 Pemrosesan Gambar .....	7
2.3 Red, Green dan Blue.....	7
2.4 K-Nearest Neighbor.....	8
2.6 Evaluasi .....	11
2.7 Studi Pustaka .....	12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM</b> <b>15</b>	
3.1. Metodologi Penelitian .....	15
3.1.1. Pengumpulan Data.....	15
3.1.2. Pre-Processing .....	17
3.1.3. Ekstraksi Ciri Warna RGB .....	18
3.1.4. K-Nearest Neighbor.....	19
3.2. Metodologi Pengembangan Sistem .....	22
3.2.1. Communication .....	23
3.2.2. Planning .....	24
3.2.3. Modeling.....	25
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>32</b>
4.1. Hasil Penelitian.....	32

4.1.1. Hasil Implementasi .....	32
4.1.2. Pre-Processing .....	33
4.1.3. RGB .....	33
4.1.4. K Nearest Neighbor .....	35
4.2. Pengujian .....	37
4.2.2. Pengujian Dengan Variasi Brightness .....	39
4.2.3. Pengujian Dengan Variasi Resize.....	41
4.3. Pembahasan .....	44
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>45</b>
5.1. Kesimpulan.....	45
5.2. Saran .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>46</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>48</b>