

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian.....	3
1.6.1 Metodologi Penelitian	3
1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB I PENDAHULUAN	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	5
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	5
BAB V PENUTUP	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Batik	6
2.2 Batik Pesisir Jawa Tengah	6
2.2.1 Batik Kudus	7
2.2.2 Batik Pekalongan	8
2.2.3 Batik Lasem	8
2.3 Dataset	9
2.4 Aplikasi.....	9
2.5 Pengolahan Citra Digital	10
2.5.1 Citra Digital	10
2.5.2 Jenis-jenis citra digital.....	11

2.6 Gray Level Co-Occurrence Matrices (GLCM).....	13
2.7 K-Nearest Neighbor (KNN)	15
2.8 Confusion Matrix	16
2.9 State of The Art.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	22
3.1 Metodologi Penelitian	22
3.1.1 Pengumpulan Data	22
3.1.2 Pre-Processing.....	25
3.1.3 Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM).....	28
3.1.4 K-Nearest Neighbor (K-NN).....	38
3.1.5 Evaluasi Sistem.....	43
3.2 Metodologi Pengembangan Sistem	43
3.2.1 Requirement Gathering	43
3.2.2 Analysis	46
3.2.3 Desain	49
3.2.4 Development.....	50
3.2.5 Perancangan Pengujian Sistem.....	50
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	54
4.1 Hasil.....	54
4.1.1 Hasil Implementasi	54
4.1.2 Pre-processing.....	56
4.1.3 Ekstraksi Fitur GLCM.....	57
4.1.4 Klasifikasi K-Nearest Neighbor (KKN)	58
4.2 Pengujian Model	59
4.2.1 Pengujian Pengaruh Parameter GLCM	61
4.2.2 Pengujian Citra.....	63
4.2.3 Pengujian Sistem.....	66
4.3 Pembahasan	67
BAB V PENUTUP	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69