

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR KODE PROGRAM	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem.....	2
1.6.1 Metodologi Penelitian	2
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR	5
2.1 Design Thinking	5
2.1.1 Empathize Map	5
2.2 Unified Software Development Proccess (USDP)	6
2.3 Penelitian Sebelumnya.....	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	12
3.1 Metodologi Penelitian	12
3.2 Pengumpulan Data	12

3.2.1	Studi Pustaka.....	12
3.2.2	Wawancara Dan Kuesioner	13
3.3	Analisis Kebutuhan.....	13
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	13
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	13
3.3.3	Analisis Design Thinking	14
3.4	Perancangan Sistem	16
3.4.1	Requirements Capture and Modelling	16
3.4.2	Requirements Analysis	17
3.4.3	System Architecture And Design.....	28
3.4.4	Class Design	29
3.4.5	User Interface Design	39
3.4.6	Data Management Design.....	46
3.4.7	Construction.....	46
3.4.8	Testing	46
3.4.9	Implementation	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		48
4.1	Construction.....	48
4.2	Testing	99
4.3	Implementation	99
BAB V KESIMPULAN		100
5.1	Kesimpulan	100
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA.....		101