

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR MODUL	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Tugas Akhir	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir	3
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem	3
1.6.1 Metodologi Penelitian	3
1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kulit/ <i>Leather</i>	6
2.1.1 Kulit sapi	6
2.1.2 Kulit Sintetis	6
2.2 Tekstur	6
2.3 Pengolahan Citra digital	7
2.3.1 Citra Digital	7
2.3.2 Citra Monokrom (<i>Grayscale</i>)	7
2.3.3 Citra RGB	8
2.3.4 Konversi Citra RGB Menjadi Citra <i>Grayscale</i>	8
2.4 <i>Gray Level Co-Occurrence Matrix</i>	8
2.4.1 <i>Contrast</i>	9
2.4.2 <i>Energy</i>	9
2.4.3 <i>Entropy</i>	9
2.4.4 <i>Homogeneity</i>	10
2.5 <i>K-Nearest Neighbor</i> (KNN)	11
2.6 Confusion Matrix	11
2.7 Penelitian Sebelumnya	12
BAB III	14
METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	14
3.1 Metodologi Penelitian	14
3.1.1 Studi Litertatur	15
3.1.2 Pengumpulan Data	15
3.1.3 Pre-Processing Citra	15

3.1.4	<i>Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM)</i>	20
3.1.6	<i>K-Nearest Neighbor (KNN)</i>	24
3.2	Metode Pengembangan Sistem	27
3.2.1	<i>Communication</i>	28
3.2.2	<i>Planning</i>	28
3.2.3	<i>Modeling</i>	29
3.2.4	<i>Construction</i>	34
BAB IV		36
HASIL DAN PEMBAHASAN		36
4.1	Hasil Penelitian	36
4.1.1	Pengujian Dataset	36
4.2.1	Implementasi Program.....	45
BAB V		52
PENUTUP		52
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	52
DAFTAR PUSTAKA.....		53
LAMPIRAN		55