

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PENGENALAN GAMELAN JAWA MENGUNAKAN METODE MARKER BASED DAN MARKERLESS

Disusun Oleh:

Mahardika Rahman Rizky

123180178

Telah diuji dan dinyatakan lulus oleh pembimbing pada tanggal: 23 Februari 2023

Menyetujui,
Penguji I



Dr. Herlina Jayadianti, S.T., M.T
NIDN. 0527087701

Penguji II



Nur Heri Cahyana, S.T., M.Kom
NIDN. 002096003

Mengetahui,
Koordinator Program Studi



Dr. Heriyanto, A.Md., S.Kom., M.Cs
NIDN. 0508067703