

ABSTRAK

Anime merupakan satu diantara budaya populer dari Jepang yang berbentuk animasi. Industri anime sendiri berkembang secara pesat sehingga membuat *user* kesulitan dalam mencari judul anime yang sesuai dengan preferensi masing-masing. Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi masalah pencarian judul *anime* dengan merancang sistem rekomendasi berdasarkan preferensi *user* lainnya. Metode yang diusulkan adalah metode *Collaborative Filtering* dengan menggunakan algoritma *KNN* dan penambahan bobot pada *dataset*. Data yang digunakan pada penelitian ini berjumlah 193.272 data *rating user* terhadap *anime* yang terdiri dari *username*, *anime_id*, *my_score*, dan *my_status*. Dilakukan pembobotan pada nilai *rating* berdasarkan status dari *user* dan penentuan pembobotan didasarkan oleh kuisioner sebanyak 111 responden. Nilai *my_score* dan *my_status* akan digabungkan dan dinormalisasi menggunakan *MinMaxNormalization*. Parameter yang digunakan pada algoritma *KNN* ini yakni nilai *K* sebanyak 3, 5, 9, 15, 23, 33, dan 45 serta nilai minimal *K* sebesar 3, dan menggunakan *Pearson Similarity* untuk mencari nilai similaritas antar *user*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa nilai *Mean Absolute Error* terendah adalah sebesar 0,14652 dan nilai *Root Mean Square Error* sebesar 0,19753 pada nilai *K* = 45. Penelitian juga menunjukkan bahwa *KNN Collaborative Filtering* ini dapat memprediksi *rating* dengan penurunan nilai *error* yang stabil pada semua nilai *K* sehingga *KNN Collaborative Filtering* dapat bekerja dengan baik dan dapat digunakan pada sistem.