

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT PERTNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR MODUL PROGRAM</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Metodologi Pengembangan Sistem .....	2
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
2.1 Peta Contour.....	5
2.1.1 Atribut Peta Countur.....	5
2.2 Algoritma Kriging.....	6
2.2.1 Contour dan Grid.....	7
2.2.2 Variogram.....	8
2.2.3 Konsep Kriging.....	9
2.2.4 Konsep Ordinary Kriging.....	9
2.3 Pendekatan Beorientasi Objek.....	10
2.3.1 Prinsip Dasar Dari Object Oriented.....	11
2.3.2 Konsep Dasar Dari Object Oriented.....	11
2.3.3 Analisa Object Oriented.....	12
2.3.3.1 Menganalisa Permasalahan Berdasarkan Object Oriented.....	12
2.3.3.2 Penentuan Kebutuhan Sistem Berdasarkan Object Oriented.....	13
2.3.3.3 Pemetaan Permasalahan Dengan Object Oriented.....	13
2.3.4 Desain Object Oriented.....	13
2.3.4.1 Mendesain Permasalahan Menjadi Pattern Desain Object	

Oriented.....	13
2.3.4.2 Unified Modelling Language (UML).....	14
2.4 Python.....	16
2.4.1 Karakteristik Dan Kelebihan Python.....	16
2.4.2 Python 2D Array.....	18
2.4.3 NumPy.....	18
2.5 Tinjauan Literatur.....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM .....</b>	<b>21</b>
3.1 Metodologi Penelitian.....	21
3.1.1 Studi Literatur .....	23
3.1.2 Pengumpulan Data Sekunder.....	23
3.1.3 Analisis Masalah.....	23
3.1.4 Metode Pengembangan Sistem .....	23
3.2 Metodologi Penelitian.....	24
3.3 Perancangan Sistem.....	24
3.5 Perancangan Arsitektur.....	24
3.6 Perancangan Proses.....	25
3.7 <i>Flowchart</i> .....	25
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xii</b>