

## DAFTAR PUSTAKA

- Andrean, K., Armanto, H., & Pickerling, C. (2020). Sistem Tempat Parkir Terintegrasi yang Dilengkapi dengan Aplikasi Mobile dan Mikrokontroller. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 22-29.
- Antika, E. (2021). Strategi Komunikasi Kampanye "Adopt Don't Buy" Komunitas Adopsi di Kota Yogyakarta Tahun 2018-2020. *Jurnal Audiens*, 34-43.
- Anwar, S. N., Nugroho, I., & Supriyanto, E. (2015). *Model Rute dan Peta Interaktif Posyandu di Kota Semarang Menggunakan Geolocation dan Haversine Berbasis Mobile Android*. Semarang.
- DP, A. H., Hartiningtyas, F., Salsabila, H., & Al-Haswan, M. I. (2021). Aplikasi Adopt Me. *JIFTI - Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Robotika*, 51-55.
- Erpiyana, M., Margahana, H., & Junaidi, M. (2018). Analisis Implementasi Aplikasi Electronic Commerce pada Meli Cake Berbasis Web Mobile dengan Konsep Business to Consumer. *Jurnal Signaling STMIK Pringsewu*, 52-59.
- Fanani, I., Djati, S. P., & Silvanita, K. (2016). Pengaruh Kepuasan Kerja dan Komitmen Organisasi Terhadap Organizational Citizenship Behavior (OCB) (Studi Kasus RSU UKI). *Fundamental Management Journal*, 40-53.
- Fauziah, Y. (2013). Aplikasi Iklan Baris Online Menggunakan Arsitektur REST Web Service. *Telematika*, 75-80.
- Hajar, A., Nabawi, I., Kartikawati, L., Yudana, F. R., Budi, S., & Prasetyantara, N. (2021). Pengolahan Data Spasial-Geolocation untuk Menghitung Jarak 2 Titik. *Citec Journal*, 32-42.
- Herwanto, R., Purbo, O. W., & Aziz, R. A. (2021). *CLOUD COMPUTING: Manajemen dan Perencanaan Kapasitas*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Hilmawan, R., & Iskandar, I. (2014). Implementasi Service-Oriented Architecture Menggunakan Teknologi Web Service untuk Aplikasi Pendataan PDTA se-Kota Pekanbaru. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 1-8.
- Huda, A. S., & Fernando, Y. (2021). E-Ticketing Penjualan Tiket Event Musik di Wilayah Lampung pada Karcismu Menggunakan Library ReactJS. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 96-103.
- Intanny, V. A., Widiyastuti, I., & Perdani, M. D. (2018). Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza.id dengan Metode UEQ dan USE Questionnaire. *Jurnal Pekommas*, 117-126.
- Jannah, U. R. (2021). *Aktivitas Fandom Shipping Melalui Autobase Dalam Media Sosial Twitter*. Surabaya: Perpustakaan Universitas Airlangga.
- Junardi, W., Septiani, A. P., Amaliah, A., Bachtiar, A., Mahendra, J., & Muttaqin, M. I. (2020). Sistem Informasi Desa Siaga Pangan Menghadapi Covid19 berbasis Web Serrvice. *Jurnal Sistem Cerdas*, 231-240.
- Kurniawan, E. (2015). Penerapan Teknologi Cloud Computing di Universitas Studi Kasus: Fakultas Teknologi Informasi UKDW. *EKSIS*, 29-36.
- Lawi, G. F. (2020, Desember 7). *Bisnis Hewan Peliharaan Kian Menggemuk*. Retrieved from Bisnis: <https://entrepreneur.bisnis.com/read/20201207/263/1327499/bisnis-hewan-peliharaan-kian-menggemuk>
- Maryuliana, Subroto, I. M., & Haviana, S. F. (2016). Sistem Informasi Angket Pengukuran Skala Kebutuhan Materi Pembelajaran Tambahan Sebagai Pendukung Pengambilan Keputusan di Sekolah Menengah Atas Menggunakan Skala Likert. *Jurnal Transistor Elektro dan Informatika (TRANSISTOR EI)*, 1-12.

- Masyhur, N. I., Kasim, & Irmawati. (2015). Rancang Bangun Web Service (Studi Kasus: Layanan SIM Inventaris Barang). *Prosiding Seminar Nasional Komunikasi dan Informatika (SNKI)*, 51-55.
- Monica, T., Borman, R. I., & Satya, B. (2017). Implementasi Konsep Media Sosial dalam Sistem Informasi Kegiatan Kesiswaan (Studi Kasus: SMK XYZ). *Jurnal Tekno Kompak, Vol.11, No.2*, 33-37.
- Mulyadi, N. (2020). *Implementasi Service-Oriented Architecture (SOA) dengan REST pada Sistem Informasi Universitas Agung Podomoro*.
- Nurfitriyani, S. J., Akbar, Z. I., Rahajeng, S. D., Leonardo, C., & Warnars, H. L. (2019). MYANIMACH – Aplikasi Mobile Untuk Membantu Binatang Yang Diabaikan. *PETIR: Jurnal Pengkajian dan Penerapan Teknik Informatika*, 155-174.
- Nurmuslimah, A. S., & Sosianika, A. (2019). *Efek Komunikasi Media Sosial pada Persepsi Konsumen dan Niat Beli: Studi Terhadap Akun Resmi Merek di LINE*. Bandung: Politeknik Negeri Bandung.
- Pertiwi, R. Q., Afwani, R., & Anjarwani, S. E. (2020). Rancang Bangun Service Oriented Architecture (SOA) Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri (SMKN) 1 Selong. *J-Cosine*, 119-128.
- Prasetya, D. D. (2013). *Membuat Aplikasi Smartphone Multiplatform*. Elex Media Komputindo.
- Putra, Y. S., & Tanamal, R. (2020). Analisis Usability Menggunakan Metode USE Questionnaire pada Website Ciputra Enterprise System. *Teknika*, 58-65.
- Riana, E. (2020). Implementasi Cloud Computing Technology dan Dampaknya Terhadap Kelangsungan Bisnis Perusahaan Dengan Menggunakan Metode Agile dan Studi Literatur. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 439-449.
- Rizal, R., & Ramatulloh, A. (2019). RESTful Web Service untuk Integrasi Sistem Akademik dan Perpustakaan Universitas Perjuangan. *Jurnal Ilmiah Informatika (JIF)*, 54-59.
- Sakti, A. Y., Priyandari, Y., & Hisjam, M. (2016, Mei 3-4). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Auditor Teknologi pada Sistem Nasional Audit Teknologi (SNAT) Menggunakan Metode Grapple. *Seminar Internasional dan Konferensi Nasional IDEC 2016*, pp. 364-373.
- Seputra, K. A., & Sandiasa, G. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Satgas Gotong Royong (SI GARONG) Desa Adat Berbasis Mobile. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika : JANAPATI*, 338-352.
- Sitepu, J. A., & Putri, S. A. (2019). Analisa Penerimaan Masyarakat Terhadap Fintech Sebagai Alat Transaksi Elektronik Menggunakan Metode TAM. *Inti nusa Mandiri*, 35-40.
- Suprianto, M. E. (2017). *Integrasi Sistem Informasi Akademik Pada Enterprise Resource Planning Pondok Pesantren Tipe D Menggunakan Service Oriented Architecture*. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Sutrisno, Asyidiq, M., & Santoso, S. (2018). *Perancangan Sistem Pemasangam Iklan Online pada Aplikasi E-Commerce (E-Gemanusa) Menggunakan Metode Restful API dan Framework Laravel*. Tangerang.
- Warkim, & Sensuse, D. I. (2017). Model Integrasi Sistem dengan Pendekatan Metode Service Oriented Architecture dan Model View Controller pada Pusat Penelitian Perkembangan Iptek Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 84-103.
- Yulianto, Ramadiani, & Kridalaksana, A. H. (2018). Penerapan Formula Haversine pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Jarak Terdekat Lokasi Lapangan Futsal. *Informatika Mulawarman: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 14-21.