

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSYARATAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Permasalahan	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
A. Landasan Teori.....	11
1. Niat Penggunaan Ulang.....	11
2. <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i>	12
3. Persepsi Kegunaan	14
4. Persepsi Kemudahan	15
5. Kepercayaan	16
B. Keterkaitan Antar Variabel	18
1. Pengaruh Persepsi Kegunaan, Persepsi Kemudahan, dan Kepercayaan terhadap Niat Penggunaan Ulang	18
2. Pengaruh Persepsi Kegunaan terhadap Niat Penggunaan Ulang	19
3. Pengaruh Persepsi Kemudahan terhadap Niat Penggunaan Ulang	20
4. Pengaruh Kepercayaan terhadap Niat Penggunaan Ulang	21

C. Penelitian Terdahulu	23
D. Kerangka Konseptual	27
E. Hipotesis Penelitian.....	27
BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Rancangan Penelitian.....	29
B. Obyek Penelitian	29
C. Populasi dan Sampel Penelitian	29
D. Jenis Data Penelitian	31
E. Prosedur Pengambilan Data	31
F. Klasifikasi Variabel Penelitian.....	31
1. Variabel Independen	31
2. Variabel Dependen.....	32
G. Definisi Operasional Variabel.....	32
H. Skala Pengukuran Variabel	33
I. Uji Instrumen	35
1. Uji Validitas	35
2. Uji Reliabilitas	36
J. Teknik Analisis Data.....	37
1. Analisis Deskriptif	37
2. Analisis Kuantitatif	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
A. Hasil Penelitian	42
1. Analisis Deskriptif	42
2. Analisis Kuantitatif	47
B. Pembahasan.....	50
1. Pengaruh Persepsi Kegunaan, Persepsi Kemudahan, dan Kepercayaan terhadap Niat Penggunaan Ulang	50
2. Pengaruh Persepsi Kegunaan terhadap Niat Penggunaan Ulang	51
3. Pengaruh Persepsi Kemudahan terhadap Niat Penggunaan Ulang	52
4. Pengaruh Kepercayaan terhadap Niat Penggunaan Ulang.....	52

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	54
A. Kesimpulan	54
B. Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN.....	71