

DAFTAR PUSTAKA

- Agusdin, R. P., Salsabila, A., & Putri, D.A.K. (2021). *Agusdin, Designing User Experience Design of the Healthy Diet Mobile Application Using the Fives Planes Framework 11 Designing User Experience Design of the Healthy Diet Mobile Application Using the Fives Planes Framework.*
- Dunensa, D. L., Ustriyana, I. N. G., & Arisena, G. M. K. (2021). Perencanaan Sistem Pemasaran Online Produk Pertanian Melalui E-Marketplace. *Agroteknika*, 4(1), 30–42. <https://doi.org/10.32530/agroteknika.v4i1.97>
- Fahmi, M. D., Muslimah Az-Zahra, H., & Dewi, R. K. (2018). *Perbaikan Usability Aplikasi Pemesanan Tiket Bioskop Menggunakan Metode Usability Testing dan USE Questionnaire* (Vol. 2, Issue 12). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Garrett, J. J. (2011). *The elements of user experience : user-centered design for the Web and beyond.*
- Iqbal, A., Prakasa, G., & Ardiansyah, F. (2016). *Perancangan User Experience Aplikasi Marketplace Paket Wisata Indonesia untuk Wisatawan Lokal User Experience Design of the Indonesia Tourism Package Marketplace Application for Local Tourist.* <http://journal.ipb.ac.id/index.php/jika>
- Isadora, F. R., Hanggara, B. T., & Mursityo, Y. T. (2021). *PERANCANGAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI MOBILE HOMECARE RUMAH SAKIT SEMEN GRESIK MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING.* <https://doi.org/10.25126/jtiik.202184550>
- Kadir, A. (2003). *PENGENALAN SISTEM INFORMASI*. Ikrar Mandiriabakti.
- Miharti, R., Rohmasari, D. R., & Kebidanan Yogyakarta, A. (2018). *Kebutuhan Pengguna dalam Perancangan Disain Antarmuka SIMRS RSUD 'Aisyiyah Ponorogo.* 3(2). <http://journal.ugm.ac.id/jkesvo>
- Naufal, H., & Persada, A. G. (2020). *Desain Interaksi Berbasis User Experience pada Mobile Application : Suatu Tinjauan Literatur.*
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability.* <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Pawestri, R. H., Az-Zahra, H., & Rusydi, A. N. (2019). *Evaluasi Usability Aplikasi Mobile menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: SOCO, Althea dan Sephora).* <https://www.researchgate.net/publication/339133820>

- Prajarini, D., Tinggi, S., Rupa, S., Desain, D., & Indonesia, V. (2018). *PERANCANGAN PROTOTYPE WEB PROFILE DESA WISATA DAN KERAJINAN GAMPLONG SLEMAN DENGAN METODE DESAIN USER EXPERIENCE*. 2(1), 249–259. <http://jurnalaksa.stsrdvisi.ac.id>
- Retno Utami, P., Ardiansyah, F., Zubair, M., Vokasi Institut Pertanian Bogor, S., & Kumbang, J. (2019). Perancangan User Experience Menggunakan Metode Five Planes Pada Aplikasi Mobile Kode Funding Di PT Kodetag Global Teknotama (User Experience Design with Five Planes Method on Kode Funding Mobile Application at PT Kodetag Global Teknotama). In *Jurnal Sains Terapan IX* (Vol. 9, Issue 1). <http://www.peraturan.go.id/uu/nomor-17-tahun2012.html>,
- Surono Wibowo, D. (2016). *USABILITY TESTING SISTEM PADA E-ACADEMIC POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA*. *Jurnal Teknik Elektro*, 16(01). <http://informatika.poltektegal.ac.id>
- Syahrina, A., & Kusumasari, T. F. (2020). *Designing User Experience and User Interface of a B2B Textile e-Commerce using Five Planes Framework*. <https://ijies.sie.telkomuniversity.ac.id/index.php/IJIES/index>