

ABSTRAK

Sistem pengolahan data pengunjung penting bagi Museum Negeri Sonobudoyo untuk mengetahui jumlah wisatawan yang berkunjung. Sistem pengolahan data pengunjung yang digunakan saat ini memiliki beberapa permasalahan, diantaranya karena masih menggunakan sistem manual untuk menghitung jumlah tiket yang terjual. Permasalahan yang terjadi dengan sistem manual antara lain kurang akuratnya rekapitulasi jumlah pengunjung, sulitnya mengelompokkan pengunjung berdasarkan kategori tertentu dan sulitnya mencari data saat dibutuhkan. Oleh karena itu diperlukan sistem pengolahan data pengunjung berbasis komputer agar permasalahan tersebut dapat teratasi, sehingga dapat membantu Museum Negeri Sonobudoyo dalam meningkatkan efektifitas kerjanya.

Pada penelitian ini menggunakan metode *prototype* dalam pengembangannya yang merupakan metode siklus hidup yang didasarkan pada konsep model bekerja. Tahapan *prototype* terdiri dari analisis, perancangan, evaluasi, pengkodean dan evaluasi sistem. Pada tahapan analisis yang termasuk pengumpulan data dilakukan observasi dan wawancara untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan sistem yang akan digunakan. Pada proses pengkodean sistem diimplementasikan dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan penyimpanan database MySQL.

Berdasarkan hasil penelitian Aplikasi Pengolahan Data Pengunjung Museum Negeri Sonobudoyo ini dapat membantu pegawai museum untuk menghitung data pengunjung. Pengunjung tidak lagi menulis manual didalam buku tamu namun mengisi melalui aplikasi. Penyimpanan data tersimpan didalam database sehingga lebih mudah untuk dilakukan pencarian atau penghitungan data pengunjung. Sistem pengolahan data yang terkomputerisasi akan mampu mengolah, memilah, menyajikan data, membuat laporan dan memberikan informasi yang dibutuhkan secara cepat serta meningkatkan kinerja petugas dalam menangani pengolahan data pengunjung. Berdasarkan sampel pengujian aplikasi diperoleh jumlah waktu yang dibutuhkan untuk proses manual 3640 detik (60,7 menit) dan untuk proses sistem 75 detik, diperoleh selisih waktu 3565 detik atau 59,4 menit. Maka pekerjaan dengan menggunakan sistem menjadi lebih efisien karena waktu lebih cepat, menghemat waktu dan tenaga. Disamping itu sistem juga lebih efektif karena hasil dan tujuan dari pengolahan data pengunjung dapat tercapai.

Kata kunci: pengolahan data, pengunjung, museum, prototype.

ABSTRACT

The visitor data processing system is important for the Sonobudoyo State Museum to determine the number of tourists visiting. The visitor data processing system used today has several problems, including because it still uses a manual system to calculate the number of tickets sold. Problems that occur with the manual system include the lack of accurate recapitulation of the number of visitors, the difficulty of classifying visitors based on certain categories and the difficulty of finding data when needed. Therefore, a computer-based visitor data processing system is needed so that these problems can be resolved, so that it can help the Sonobudoyo State Museum in increasing the effectiveness of its work.

In this study using the prototype method in its development which is a life cycle method based on the concept of a working model. The prototype stage consists of analysis, design, evaluation, coding and system evaluation. At the analysis stage which includes data collection, observations and interviews are carried out to determine the system requirements to be used. In the coding process the system is implemented using the PHP programming language and MySQL database storage.

Based on the research results, this visitor data processing application can help museum employees to calculate visitor data. Visitors no longer write manuals in the guest book but fill in through a web application. Data storage is stored in the database so that it is easier to search or calculate visitor data. Based on the application test sample, the amount of time required for manual processing is 3640 seconds (60.7 minutes) and for the system process of 75 seconds, the time difference is 3565 seconds or 59.4 minutes. So work using the system becomes more efficient because time is faster, saving time and effort. Besides, the system is also more effective because the results and objectives of processing visitor data can be achieved.

Keywords: data processing, visitors, museum, prototype.