

## DAFTAR PUSTAKA

- Aji, T. M., Riyanto, D. E., & Wibawa, H. A. (2012). *Penerapan Web Services Dan Regular Expression Untuk Verifikasi Alamat Berbasis Hasil Penelusuran Situs Kodepos PT Pos Indonesia*. 14.
- Eka Putra, W. S. (2016). Klasifikasi Citra Menggunakan Convolutional Neural Network (CNN) pada Caltech 101. *Jurnal Teknik ITS*, 5(1), Article 1. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v5i1.15696>
- Fujii, Y., Driesen, K., Baccash, J., Hurst, A., & Popat, A. C. (2017). Sequence-to-Label Script Identification for Multilingual OCR. *ArXiv:1708.04671 [Cs]*. <http://arxiv.org/abs/1708.04671>
- Galih, R. S., Erik, & Hakim, M. L. (2014). *Penerapan Teknik OCR pada Aplikasi Terjemahan Kitab Fiqih Safinah An-Naja Menggunakan Readiris.pdf*. 10.
- Gautama, T. K., Hendrik, A., & Hendaya, R. (2016). Pengenalan Objek pada Computer Vision dengan Pencocokan Fitur Menggunakan Algoritma SIFT Studi Kasus: Deteksi Penyakit Kulit Sederhana. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 2(3), Article 3. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v2i3.554>
- Hartanto, S., Sugiharto, A., & Endah, S. N. (2015). Optical Character Recognition Menggunakan Algoritma Template Matching Correlation. *JURNAL MASYARAKAT INFORMATIKA*, 5(9), 1–12. <https://doi.org/10.14710/jmasif.5.9.1-12>
- Haviluddin. (2011). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language).pdf*.
- Perkasa, M. I., & Setiawan, E. B. (2018). Pembangunan Web Service Data Masyarakat Menggunakan REST API dengan Access Token. *Jurnal ULTIMA Computing*, 10(1), 19–26. <https://doi.org/10.31937/sk.v10i1.838>
- Priyono, D. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif*. 206.
- Puji Astuti, N. R. D., Noviyanto, F., & Soyusiawati, D. (2018). Forensik Digital Metode RegEx (Regular Expression) dari Grab Google Search Api dalam Proses Pelacakan Terhadap Kejahatan Online. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)*, 3(1), 90–94. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v3i1.672>
- Putri, D. Z., Puspitaningrum, D., & Setiawan, Y. (2018). Konversi Citra Kartu Nama ke Teks Menggunakan Teknik OCR dan Jaro-Winkler Distance. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 1. <https://doi.org/10.33365/jti.v12i1.35>
- Rahman, M. A., Kuswardayan, I., & Hakim, J. A. R. (2013). *Perancangan dan Implementasi RESTful Web Service untuk Game Sosial Food Merchant Saga pada Perangkat Android (No. 1)*. 2(1), 4.

- Ratnasari, M. C. D. (2018). *Deep Learning Convolutional Neural Network Untuk Klasifikasi Pengenalan Objek Menggunakan MxNet (Studi Kasus: Data Citra Motif Batik Keraton dan Pesisir)*.
- Ren, X., Zhou, Y., He, J., Chen, K., Yang, X., & Sun, J. (2017). A Convolutional Neural Network-Based Chinese Text Detection Algorithm via Text Structure Modeling. *IEEE Transactions on Multimedia*, 19(3), 506–518. <https://doi.org/10.1109/TMM.2016.2625259>
- Schmuller, J. (1999). *Sams Teach Yourself UML in 24 Hours*. 504.
- Suendri. (2018). *Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language)*.pdf.
- Susilo, M. M., Wonohadidjojo, D. M., & Sugianto, N. (2017). *Pengenalan Pola Karakter Bahasa Jepang Hiragana Menggunakan 2D Convolutional Neural Network* (No. 02). 03(02), 9.
- Tanaem, P. F., Manongga, D., & Iriani, A. (2016). *RESTful Web Service Untuk Sistem Pencatatan Transaksi Studi Kasus PT. XYZ*. 2, 10.
- Triano Nurhikmat. (2018). *Implementasi Deep Learning Untuk Image Classification Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network (CNN) Pada Citra Wayang Golek*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.10880.53768>
- Utami, A. E., Nurhayati, O. D., & Martono, K. T. (2016). Aplikasi Penerjemah Bahasa Inggris – Indonesia dengan Optical Character Recognition Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 4(1), 167. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.4.1.2016.167-177>
- Wahyudi, D. A., & Kartowisastro, I. H. (2011). *Menghitung Kecepatan Menggunakan Computer Vision* (No. 2). 19(2), 13.
- Walker, J., Fujii, Y., & Popat, A. C. (2018). *A Web-Based OCR Service for Documents*.