

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR KODE PROGRAM	xiii
PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	2
1.3. BATASAN MASALAH	2
1.4. TUJUAN PENELITIAN	2
1.5. MANFAAT PENELITIAN	2
1.6. TAHAPAN PENELITIAN	3
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB I TINJAUAN LITERATUR	5
2.1. SISTEM	5
2.2. INFORMASI	5
2.3. SISTEM INFORMASI	5
2.4. BARANG HABIS PAKAI.....	6
2.5. METODE WATERFALL.....	8
2.6. FLOWCHART.....	9
2.7. DATA FLOW DIAGRAM (DFD).....	11
2.8. ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD).....	12
2.9. PENGUJIAN SISTEM DENGAN BLACK BOX	13
2.10. PENELITIAN YANG PERNAH DILAKUKAN.....	14
BAB II METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	16
3.1. METODOLOGI PENELITIAN	16
3.2. ANALISIS SISTEM BERJALAN	16
3.2.1 Identifikasi Masalah	18
3.2.2 Usulan Pemecahan Masalah	19
3.3. METODE PENGUMPULAN DATA	19
3.3.1 Wawancara	19

3.3.2 Dokumentasi	20
3.4. PERANGKAT PENDUKUNG	20
3.5. ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM.....	20
3.5.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	20
3.5.2. Analisis Kebutuhan Non-fungsional.....	21
3.6. PENGEMBANGAN SISTEM DENGAN METODE WATERFALL	21
3.7. PERANCANGAN SISTEM	22
3.7.1 DFD Level 0.....	22
3.7.2 DFD Level 1.....	23
3.7.3 DFD Level 2.....	25
3.8. PERANCANGAN DATABASE	26
3.8.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	27
3.8.2 Relasi Antar Tabel.....	29
3.9. PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	30
3.10. PENGUJIAN SISTEM	34
3.10.1 Skenario pengujian Alpha	34
3.10.2 Skenario Pengujian Beta.....	35
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1. HASIL IMPLEMETASI	37
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	37
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	37
4.1.3 Implementasi Database.....	38
4.1.4 Implementasi Sistem	38
4.2 PENGUJIAN.....	52
4.3 Sample Pengujian Aplikasi.....	63
4.4 PEMBAHASAN	64
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	65
5.1 KESIMPULAN	65
5.2. SARAN	65
DAFTAR PUSTAKA	66