

ABSTRAK

SMA Negeri 3 Yogyakarta merupakan salah satu sekolah yang terletak di jalan Yos Sudarso No. 7 Kotabaru di Kota Yogyakarta. Pemesanan barang habis pakai yang dilakukan hingga saat ini masih berbasis kertas hal ini berdampak pada proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama. Untuk mengatasi hal tersebut diperlukan suatu strategi agar dapat diselesaikan dengan cepat.

Metode Pengembangan yang digunakan adalah metode model Waterfall dengan alat dan teknik pengembangan sistem menggunakan DFD (Data Flow Diagram) dan metode pengumpulan data menggunakan teknik wawancara, dokumentasi, tinjauan pustaka serta aplikasinya menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL.

Hasil yang diperoleh setelah dilakukan tahapan-tahapan dalam penelitian berupa sistem informasi berbasis web untuk pemesanan barang habis pakai dengan fasilitas berupa informasi jumlah stok barang dan pembuatan laporan barang yang real time. Sistem informasi yang dihasilkan telah dilakukan uji coba terhadap calon pengguna dengan hasil kepuasan mencapai 81,13% sehingga dapat disimpulkan bahwa sistem informasi tersebut layak untuk digunakan dan menjadi solusi dalam menyelesaikan permasalahan terkait pemesanan barang dan pembuatan laporan agar menjadi lebih cepat.

Kata kunci: Berbasis Kertas, Metode Pengembangan, Sistem Informasi

ABSTRACT

SMA Negeri 3 Yogyakarta is one of the schools located at Jalan Yos Sudarso No. 7 Kotabaru in Yogyakarta City. Ordering consumables made to date is still paper-based, this has an impact on the reporting process which takes a long time. To overcome this, a strategy is needed so that it can be resolved quickly.

The development method used is the Waterfall model method with system development tools and techniques using DFD (Data Flow Diagrams) and data collection methods using interviews, documentation, literature reviews and applications using PHP programming and MySQL database.

The results obtained after the stages in the research are in the form of a web-based information system for ordering consumables with facilities in the form of information on the number of stock items and making real-time goods reports. The resulting information system has been tested on potential users with satisfaction results reaching 81.13% so it can be concluded that the information system is feasible to use and is a solution in solving problems related to ordering goods and making reports faster.

Keywords: Paper Based, Development Method, Information System