

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N. A. N., & Hussaini, M. (2021). A *Usability Testing* of a Higher Education *Mobile Application* Among Postgraduate and Undergraduate Students. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 15(9). <https://doi.org/10.3991/ijim.v15i09.19943>
- Akhsani, R., Nalendra, A. K., Mujiono, M., & Ismanto, I. (2020). Pengukuran *User Experience* Pada Aplikasi Pasbhara Dengan Metode *Heuristic Evaluation*. *RESEARCH : Journal of Computer, Information System & Technology Management*, 3(1). <https://doi.org/10.25273/research.v3i1.6247>
- Al-Tahat, K. S. (2021). Arabic Translation, Cultural Adaptation and Psychometric Validation of the *Post-Study System Usability Questionnaire* (PSSUQ). *International Journal of Human-Computer Interaction*, 37(19). <https://doi.org/10.1080/10447318.2021.1913844>
- Amanda, L., Yanuar, F., & Devianto, D. (2019). Uji Validitas dan Reliabilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang. *Jurnal Matematika UNAND*, 8(1). <https://doi.org/10.25077/jmu.8.1.179-188.2019>
- Anggitama, D.R., 2018. EVALUASI DAN PERANCANGAN *USER INTERFACE* UNTUK MENINGKATKAN *USER EXPERIENCE* MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED DESIGN DAN *HEURISTIC EVALUATION* PADA APLIKASI EZYPAY. S1. Universitas Brawijaya.
- Anshori, A.I., 2018. EVALUASI *USABILITY* PADA SISTEM MONITORING PENGADAAN MENGGUNAKAN METODE *USABILITY TESTING* (STUDI KASUS PT PEMBANGKITAN JAWA-BALI). S1. Universitas Brawijaya.
- Artono, B., & Susanto, F. (2019). Wireless Smart Home System Menggunakan Internet Of Things. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Terapan*, 5(1). <https://doi.org/10.25047/jtit.v5i1.74>
- Ayu, P.D.W. 2017. Analisis Pengukuran Tingkat Efektivitas dan Efisiensi Sistem Informasi Manajemen Surat STIKOM Bali. *Jurnal Sistem dan Informatika (JSI)*. 11, 2 (May 2017), 99-109.
- Aziza, R. F. A. (2019). ANALISA *USABILITY* DESAIN *USER INTERFACE* PADA WEBSITE TOKOPEDIA MENGGUNAKAN METODE HEURISTICS EVALUATION. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1). <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i1.265>
- Bobby. 2021. Cerita Akhir Pekan: Konsep dan Tren Smart Home di Indonesia [online] Tersedia di: <<https://www.liputan6.com/lifestyle/read/4592333/cerita-akhir-pekan-konsep-dan-tren-smart-home-di-indonesia>> [Diakses 4 Juni 2022]
- Elma, Z. (2020). Implementasi Metode *Usability Testing* Dengan System *Usability Scale* Dalam Evaluasi Website Layanan Penyedia Subtitle (Studi Kasus: Subscene). *Ultima InfoSys : Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, 10(2). <https://doi.org/10.31937/si.v10i2.1197>
- Fatihahsari, F., & Darujati, C. (2021). Analisis *Usability Mobile Apps* Edlink dengan Menggunakan *Heuristic Evaluation*. *SISTEMASI*, 10(2). <https://doi.org/10.32520/stmsi.v10i2.1263>

- Gusti, I., Agung, A., Indrayani, D., Putu, I., Bayupati, A., Made, I., & Putra, S. (2020). *Analisis Usability Aplikasi iBadung Menggunakan Heuristic Evaluation Method Analisis Usability Aplikasi iBadung Menggunakan Heuristic Evaluation Method (I Gusti Ayu Agung Diah Indrayani)*.
- Islam, M. N., Karim, M. M., Inan, T. T., & Islam, A. K. M. N. (2020). Investigating usability of mobile health applications in Bangladesh. *BMC Medical Informatics and Decision Making*, 20(1). <https://doi.org/10.1186/s12911-020-1033-3>
- ISO. (1998). ISO 9241-11: Guidance on Usability. *International Organization for Standardization*, 1998(2).
- Iswanto & Gandi. (2016). Perancangan Dan Implementasi Sistem Kendali Lampu Ruangan Berbasis Iot (Internet of Things) Android (Studi Kasus Universitas Nurtanio). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, IX(1).
- Lewis, J. R., & Sauro, J. (2016). Quantifying the user experience: Practical statistics for user research. Morgan Kaufmann.
- Muhanna, M. A., Amro, R. N., & Qusef, A. (2020). Using a new set of heuristics in evaluating Arabic interfaces. *Journal of King Saud University - Computer and Information Sciences*, 32(2). <https://doi.org/10.1016/j.jksuci.2018.05.014>
- Nas, S.A., 2019. SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSIS GANGGUAN KECEMASAN MENGGUNAKAN METODE DEMPSTER SHAFER. S1. UIN Sunan Gunung Djati.
- Nielsen, J. (1995). 10 Usability Heuristics for User Interface Design. In *Conference companion on Human factors in computing systems CHI 94*.
- Nielsen, J. (2002). How to Conduct a Heuristic Evaluation. In *Useitcom*.
- Nielsen, J. (2012). *How Many Test Users in a Usability Study?* Nielsen Norman Group.
- Nurchayyo, B., & Riskayanto, R. (2018). ANALISIS DAMPAK PENCIPTAAN BRAND IMAGE DAN AKTIFITAS WORD OF MOUTH (WOM) PADA PENGUATAN KEPUTUSAN PEMBELIAN PRODUK FASHION. *JURNAL NUSANTARA APLIKASI MANAJEMEN BISNIS*, 3(1). <https://doi.org/10.29407/nusamba.v3i1.12026>
- Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., Hermadi, I., & Khotimah, H. (n.d.). Pengujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi *Mobile Usability Testing to Enhance Mobile Application User Interface*. <http://journal.ipb.ac.id/index.php/jika>
- Paramitha, A. A. I. I., Artana, I. M., Irvan, I. G., Andika, P., & Deva, G. (2020). Evaluasi Start-Up Teampal . Id Berbasis Website Dengan Metode Retrospective Think Aloud (Rta) Dan Post Study System Usability Questionnaire (Pssuq). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komputer*, 6.
- Pratiwi, K. Y., & Suprihatin, S. (2020). ANALISIS USABILITY SISTEM INFORMASI LAYANAN MANDIRI DI PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS BRAWIJAYA. *Jurnal Pustaka Ilmiah*, 5(2). <https://doi.org/10.20961/jpi.v5i2.37880>
- R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7*, Buku 1. Yogyakarta: Penerbit ANDI, 2012.
- Rahadi, D. R. (2014). Pengukuran usability sistem menggunakan use questionnaire pada aplikasi android. *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*, 6(1), 661-671.

- Riyadi, N. R. (2019). PENGUJIAN *USABILITY* UNTUK MENINGKATKAN ANTARMUKA APLIKASI *MOBILE* myUMM STUDENTS. *SISTEMASI*, 8(1). <https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i1.346>
- Riyadi, W., Irawan, I., & Istoningtyas, M. (2020). Evaluasi Kegunaan Aplikasi Sistem Informasi Kota Jambi (SIKOJA) Dengan Metode Sistem *Usability Scale* (SUS). *Jurnal Processor*, 15(2). <https://doi.org/10.33998/processor.2020.15.2.877>
- Santana-Mancilla, P. C., Anido-Rifón, L. E., Contreras-Castillo, J., & Buenrostro-Mariscal, R. (2020). *Heuristic Evaluation* of an IoMT system for remote health monitoring in senior care. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 17(5). <https://doi.org/10.3390/ijerph17051586>
- Sauro, J. (2010). A practical guide to measuring *usability*: 72 answers to the most common questions about quantifying the *usability* of websites and software. Denver, CO: Measuring *Usability* LLC.
- Sauro, J., & Kindlund, E. (2005). Making Sense of *Usability* Metrics: *Usability* and Six Sigma. Proceedings of the 14th Annual Conference of the *Usability* Professionals Association.
- Setiawan, A., & Widyanto, R. A. (2018). Evaluasi Website Perguruan Tinggi menggunakan Metode *Usability Testing*. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(3). <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i3.912>
- Situmorang, T. K., Az-zahra, H. M., & Herlambang, A. D. (2019). Evaluasi *Usability* Pada Aplikasi m-KantorPos dengan Menggunakan Metode *Usability Testing*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5).
- Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R&D*. ALFABETA.
- Susilo, D., Sari, C., & Krisna, G. W. (2021). Sistem Kendali Lampu Pada Smart Home Berbasis IOT (Internet of Things). *ELECTRA : Electrical Engineering Articles*, 2(1). <https://doi.org/10.25273/electra.v2i1.10504>
- Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi *User Interface* Aplikasi Smart Grid Berbasis *Mobile* Application. *Jurnal Nasional Teknik Elektro Dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 7(2). <https://doi.org/10.22146/jnteti.v7i2.416>
- Tileng, K. G. (2021). *Usability Testing* pada aplikasi Zoom dengan menggunakan metode *Cognitive Walkthrough*. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(2). <https://doi.org/10.35957/jatisi.v8i2.835>
- Trilestari, A. A., Az-Zahra, H. M., & Wijoyo, S. H. (2019). Evaluasi *Usability* Aplikasi Digital Citizen Journalist Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing*. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6).
- Tuloli, M. S., Patalangi, R., & Takdir, R. (2022). Pengukuran Tingkat *usability* sistem Aplikasi e-Rapor menggunakan metode *usability testing* Dan Sus. *Jambura Journal of Informatics*, 4(1), 13-26. doi:10.37905/jji.v4i1.13411
- Villamil, S., Hernández, C., & Tarazona, G. (2020). An overview of internet of things. *Telkomnika (Telecommunication Computing Electronics and Control)*, 18(5). <https://doi.org/10.12928/TELKOMNIKA.v18i5.15911>

- Yolanda. 2022. Terungkap, Orang Indonesia Banyak Cari Perangkat Smart Home [online] Tersedia di: <<https://inet.detik.com/cyberlife/d-5953652/terungkap-orang-indonesia-banyak-cari-perangkat-smart-home>> [Diakses 4 Juni 2022]
- Yolanovia, D., & Indriyanti, A. D. (2021). Evaluasi *User Experience* Aplikasi TIX ID Menggunakan Metode *Heuristic Evaluation*. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 02.
- Yuliyana, T., Arthana, I. K. R., & Agustini, K. (2019). *Usability Testing* pada Aplikasi POTWIS. *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 8(1). <https://doi.org/10.23887/jst-undiksha.v8i1.12081>