

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR PERSAMAAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.5.1. Bagi peneliti	4
1.5.2. Bagi penelitian selanjutnya	4
1.6. Tahapan Penelitian.....	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	6
2.1. Bardi Smart Home	6
2.2. <i>Usability</i>	6
2.3. <i>Usability Testing</i>	6
2.4. <i>Restropective Think Aloud (RTA)</i>	7
2.5. <i>Post-Study System Usability Questionnaire (PSSUQ)</i>	7
2.6. <i>Heuristic Evaluation</i>	9
2.7. Populasi dan Sampel.....	10
2.7.1. Populasi.....	10
2.7.2. Sampel.....	10
2.8. Teknik Pengumpulan Data.....	11
2.8.1. Kuesioner	11
2.8.2. Observasi.....	11
2.9. Uji Data	11
2.9.1. Uji validitas	11
2.9.2. Uji reliabilitas.....	11
2.10. <i>State of The Art</i>	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	15
3.1. Jenis Penelitian	15

3.2.	Metode Penelitian	16
3.3.	Metode Pengumpulan Data	16
3.4.	Sumber Data	16
3.4.1.	Sumber data Primer	16
3.4.2.	Sumber data Sekunder	16
3.5.	Objek dan Subjek Penelitian	16
3.5.1.	Objek penelitian.....	17
3.5.2.	Subjek penelitian	17
3.6.	Populasi dan Sampel	18
3.6.1.	Populasi.....	18
3.6.2.	Sampel.....	18
3.7.	Waktu dan Lokasi Penelitian.....	19
3.7.1.	Waktu penelitian.....	19
3.7.2.	Lokasi penelitian.....	19
3.8.	Instrumen Penelitian	19
3.9.	Penyusunan Skenario dan Kuesioner.....	20
3.9.1.	Penyusunan skenario.....	21
3.9.2.	Penyusunan kuesioner.....	21
3.10.	Pelaksanaan Uji Skenario dan Penyebaran Kuesioner	22
3.10.1.	Pelaksanaan uji skenario.....	22
3.10.2.	Penyebaran kuesioner.....	23
3.11.	Pengujian Data Penelitian.....	23
3.11.1.	Uji Validitas	23
3.11.2.	Uji Reliabilitas	24
3.12.	Teknik Analisis Data	24
3.12.1.	<i>Usability Testing</i>	25
3.12.2.	<i>Heuristic Evaluation</i>	27
3.12.3.	Kombinasi metode <i>Usability Testing</i> dan <i>Heuristic Evaluation</i>	29
3.13.	Pembuatan dan Validasi Perbaikan Tampilan	29
3.14.	Kesimpulan dan Saran.....	30
3.14.1.	Kesimpulan	30
3.14.2.	Saran.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		31
4.1.	Profil Partisipan	31
4.1.1.	Profil pengguna umum.....	31
4.1.2.	Profil evaluator <i>expert</i>	33
4.2.	Pengumpulan Data.....	33
4.2.1.	Data Observasi.....	34
4.2.2.	Data Kuesioner	34
4.3.	Pengujian Data.....	35
4.3.1.	Uji Validitas	35
4.3.2.	Uji Reliabilitas.....	36
4.4.	Analisis Data	37

4.4.1.	Analisis <i>Usability Testing</i>	37
4.4.2.	Analisis <i>Heuristic Evaluation</i>	42
4.4.3.	Analisis Kombinasi <i>Usability Testing</i> dan <i>Heuristic Evaluation</i>	43
4.5.	Desain Perbaikan Tampilan.....	45
4.6.	Evaluasi Desain Perbaikan Tampilan	50
4.6.1.	Evaluasi oleh pengguna umum.....	50
4.6.2.	Evaluasi oleh evaluator <i>expert</i>	51
4.7.	Hasil Analisis.....	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		56
5.1.	Kesimpulan.....	56
5.2.	Saran	57
DAFTAR PUSTAKA		58
LAMPIRAN		62