

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia Rizki Harahap, (2018). Pengembangan Digital Map Untuk Petunjuk Fasilitas Berbasis Geolocation Augmented Reality.
- Ariso, J.M., 2017. Augmented Reality: Reflections On Its Contribution To Knowledge Formation. Walter De Gruyter GmbH & Co Kg.
- Azizah Dwi Septiana, (2018). Pesona Malioboro Sebagai Daya Tarik Wisata Andalan Di Yogyakarta.
- Bassil, Y. (2012). A Simulation Model For The *Waterfall*. *International Journal of Engineering & Technology*.
- Danny Manongga, Samuel Papilaya, Selfiana Pandie, (2009). Sistem Informasi Geografis Untuk Perjalanan Wisata Di Kota Semarang.
- Dian Wahyu Putra, A. Prasita Nugroho, Erri Wahyu Puspitarini, (2016). Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini.
- Dina Puspita Dewi, (2017). Hubungan Karakteristik Smartphone Pada Perubahan Budaya Komunikasi Remaja Di Rt 12 Kelurahan Sempaja Selatan Samarinda.
- Fadilah Fahrul Hardiansyah (2011). Augmented Reality Untuk Mengetahui Fasilitas Umum Berbasis Android.
- Fajaruddin, N., Tarmuji, A., 2013. Pembangunan Sistem Pencarian Lokasi Dengan Geolocation Berdasarkan Gps Berbasis Mobile Web (Studi Kasus Pencarian Lokasi Hotel Di Yogyakarta). *Jstie J. Sarj. Tek. Inform. E-J.* 1, 90–96.
- Ferida Yuamita, (2019). Perancangan Fasilitas Umum Bagi Kaum Difable Berbasis *Customer Needs* Di Kawasan Pedestrian Malioboro.
- Galih Laksono dan Eko Fachur Rohman, (2012). Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Markerless Sebagai Media Pengenalan Gedung Universitas Kanjuruhan Malang Berbasis Android.
- Hardiansyah, F.F., N.D. Augmented Reality Untuk Mengetahui Fasilitas Umum Berbasis Android.
- Harits Kurnia Putra, (2020). Aplikasi Augmented Reality Markerless Sebagai Media Informasi Penanganan Cedera Pada Tangan Dan Kaki Manusia Berbasis Android.
- Joseph Schmuller, (2004). Sams Teach Yourself UML in 24.
- Laksono, G., N.D. Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality Markerless Sebagai Media Pengenalan Gedung Unikama Berbasis Android.
- Nur Fajaruddin, Ali Tarmuji (2013). Pembangunan Sistem Pencarian Lokasi Dengan *Geolocation* Berdasarkan *Gps* Berbasis *Mobile Web* (Studi Kasus Pencarian Lokasi Hotel Di Yogyakarta).

Nur Isnaini, (2018). Malioboro sebagai Daya Tarik Wisata di Yogyakarta.

Noby Saputra, (2013). Sistem Navigasi Kota Banjarmasin Berbasis Global Positioning System (Gps) Pada Android.

Oktari Susetyarini, Jussac Maulana Masjhoer, (2018). Pengukuran Tingkat Kepuasan Wisatawan Terhadap Fasilitas Umum, Prasarana Umum, Dan Fasilitas Pariwisata Di Malioboro Pascarevitalisasi Kawasan.

Sigit Prabowo, (2019). Rancang Bangun Peta Virtual 3d Gedung Dekanat Fmipa Universitas Lampung Menggunakan Unity 3D.

Stefanus Rinaldi Galura, (2018). Kawasan Malioboro Sebagai Daya Tarik Wisata Utama Di Yogyakarta.