

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR PERSAMAAN	xv
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem	3
1.6.1. Metodologi penelitian	3
1.6.2. Metode pengembangan sistem	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.1.1. Analisis sentimen	5
2.1.2. <i>Transfer learning</i>	6
2.1.3. IndoBERT	6
2.1.4. <i>Recurrent Convolutional Neural Network (RCNN)</i>	12
2.1.5. <i>Activation layer</i>	15
2.1.6. Evaluasi atau pengujian.....	17
2.2. Tinjauan Studi	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	24
3.1. Metodologi Penelitian	24
3.1.1. Pengumpulan data	24
3.1.2. <i>Preprocessing</i>	24
3.1.3. Pelatihan model	26
3.1.4. Pengujian.....	33
3.2. Metodologi Pengembangan Sistem	35
3.2.1. <i>Communication</i>	35
3.2.2. <i>Quick plan dan modeling</i>	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1. Hasil Penelitian	42
4.1.1. Implementasi analisis sentimen.....	42
4.1.2. Implementasi sistem.....	52
4.2. Pengujian.....	56
4.2.1. Pengujian model.....	56
4.2.2. Pengujian sistem.....	62
4.3. Pembahasan.....	63
4.3.1. Pengujian model arsitektur IndoBERT-RCNN.....	63

4.3.2.	Pengujian model arsitektur IndoBERT <i>base</i>	63
4.3.3.	Pengujian model.....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		64
5.1.	Kesimpulan	64
5.2.	Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA		65
LAMPIRAN.....		xviii