

**HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING**

**PENGUNAAN *MARKERLESS AUGMENTED REALITY* DENGAN  
ALGORITMA *SIMULATION LOCALIZATION AND MAPPING*  
SEBAGAI MEDIA DALAM MENAMPILKAN DESAIN  
ARSITEKTUR RUMAH**

Disusun Oleh :


Danang Pangestu Gusti Bagaskara  
123160055


Telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing untuk diuji  
pada tanggal : .....

Menyetujui,

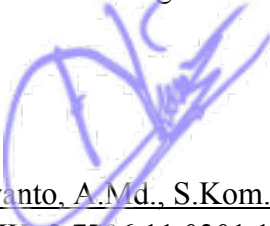
Pembimbing I

Pembimbing II

  
Oliver Samuel S., S.Kom., M.Eng.  
NIK. 2 8305 11 0300 1

  
Dr. Heriyanto, A.Md., S.Kom., M.Cs.  
NIK. 2 7706 11 0301 1

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi

  
Dr. Heriyanto, A.Md., S.Kom., M.Cs.  
NIK. 2 7706 11 0301 1