

**PENGGUNAAN *MARKERLESS AUGMENTED REALITY* DENGAN  
*ALGORITMA SIMULATION LOCALIZATION AND MAPPING*  
SEBAGAI MEDIA DALAM MENAMPILKAN DESAIN  
ARSITEKTUR RUMAH**

**TUGAS AKHIR**

Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana  
Informatika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Yogyakarta



**Disusun Oleh:**

**DANANG PANGESTU GUSTI BAGASKARA**  
123160055

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
JURUSAN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
YOGYAKARTA  
2021**