

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI..... | iii |
| SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR..... | iv |
| PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT | v |
| ABSTRAK | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR MODUL PROGRAM..... | xiii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 4 |
| 1.3 Batasan Masalah | 4 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 5 |
| 1.6 Metodologi Penelitian..... | 5 |
| 1.6.1 Metodologi Pengumpulan Data | 5 |
| 1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem | 7 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 8 |
| | |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 10 |
| 2.1 Tanda Tangan | 10 |
| 2.2 Citra Digital | 10 |
| 2.2.1 Citra RGB (<i>Red, Green, Blue</i>) | 11 |
| 2.2.2 Citra <i>Grayscale</i> | 11 |
| 2.2.3 Citra Biner | 11 |
| 2.3 Pengolahan Citra Digital..... | 11 |
| 2.3.1 <i>Pre-processing</i> | 12 |
| 2.3.2 Segmentasi Objek | 12 |
| 2.3.3 Ekstraksi Fitur..... | 13 |
| 2.4 Operasi Morfologi | 13 |
| 2.5 <i>Scale Invariant Feature Transform (SIFT)</i> | 14 |
| 2.5.1 Mencari Nilai Ekstrim pada Skala Ruang | 14 |
| 2.5.2 Menentukan <i>Keypoint</i> | 16 |
| 2.5.3 Penentuan Orientasi | 16 |
| 2.5.4 Deskripsi Keypoint | 17 |
| 2.6 Klasifikasi | 18 |
| 2.7 <i>Support Vector Machine (SVM)</i> | 18 |
| 2.8 Tinjauan Literatur | 23 |

| | |
|--|------------|
| 2.9 Perbedaan dengan Penelitian Sebelumnya | 32 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM | 34 |
| 3.1 Metodologi Penelitian..... | 34 |
| 3.2 Pengumpulan Kebutuhan..... | 36 |
| 3.2.1 Analisis Masalah..... | 36 |
| 3.2.2 Pengumpulan Data..... | 36 |
| 3.2.3 Analisis Kebutuhan..... | 37 |
| 3.3 Membangun <i>Prototype</i> | 39 |
| 3.3.1 Arsitektur Sistem | 39 |
| 3.3.2 Perancangan Proses | 40 |
| 3.3.3 Perancangan GUI..... | 56 |
| 3.4 Evaluasi <i>Prototype</i> | 60 |
| 3.5 Simulasi Perhitungan | 61 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 84 |
| 4.1 Hasil Pembahasan..... | 84 |
| 4.1.1 Pemanggilan <i>Library</i> | 84 |
| 4.1.2 Halaman Utama | 85 |
| 4.1.3 Halaman Testing | 86 |
| 4.1.4 Proses Pengolahan Citra | 89 |
| 4.1.5 Proses Ekstraksi Fitur | 90 |
| 4.2 Pengujian Sistem | 99 |
| 4.2.1 Hasil Pengujian | 100 |
| 4.2.2 Pembahasan | 103 |
| BAB V PENUTUP | 105 |
| 5.1 Kesimpulan | 105 |
| 5.2 Saran | 106 |
| DAFTAR PUSTAKA | 107 |
| LAMPIRAN | 110 |