

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
PERNYATAAN KARYA ASLI.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2. RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3. BATASAN MASALAH.....	2
1.4. TUJUAN.....	2
1.5. MANFAAT.....	3
1.6. TAHAPAN PENELITIAN.....	3
1.7. SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	5
2.1. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.2. KONSEP DASAR SISTEM.....	8
2.2.1. Definisi Sistem.....	8
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	8
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	9
2.3. KONSEP DASAR INFORMASI.....	9
2.3.1. Definisi Data.....	9
2.3.2. Definisi Informasi.....	9
2.3.3. Kualitas informasi.....	10
2.4. KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI.....	10
2.4.1. Definisi Sistem Informasi.....	10
2.4.2. Komponen Sistem Informasi.....	10
2.5. PENGENALAN <i>ELECTRONIC COMMERCE</i>	11
2.5.1. Definisi E-Commerce.....	11
2.5.2. Kategori E-Commerce.....	11
2.5.3. Kelebihan dan kekurangan E-Commerce.....	12
2.6. SKALA PENGUKURAN.....	12

2.6.1. Skala Likert.....	12
2.6.2. Skala Guttman.....	13
2.7. ANALISIS SISTEM.....	13
2.7.1. Analisis PIECES.....	13
2.8. KONSEP <i>SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE</i>	14
2.8.1. Model <i>Waterfall</i>	14
2.9. ALAT PERANCANGAN MODEL TERSTRUKTUR.....	15
2.9.1. <i>Data Flow Diagram</i>	15
2.9.2. Flowchart.....	16
2.9.3. Kamus Data.....	19
2.9.4. <i>Entity Relationship Diagram</i>	19
2.10. PENGUJIAN DENGAN ISO/IEC 25010.....	20
2.11. TEKNOLOGI PEMBANGUNAN SISTEM.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	26
3.1. PENGUMPULAN DATA.....	27
3.1.1. Wawancara.....	27
3.1.2. Studi Literatur.....	27
3.2. ANALISA KEBUTUHAN.....	27
3.2.1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.2.2. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
3.2.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	28
3.2.4. Analisis PIECES.....	30
3.3. DESAIN SISTEM.....	31
3.3.1. Flowchart Keseluruhan Sistem.....	32
3.3.2. Perancangan DFD.....	34
3.3.3. Kamus Data.....	38
3.3.4. Perancangan ERD.....	47
3.3.5. Perancangan Basis Data.....	48
3.3.6. Desain Antarmuka.....	57
3.4. RENCANA PENGUJIAN DENGAN ISO/IEC 25010.....	66
3.4.1. Functional Suitability.....	66
3.4.2. Performance Efficiency.....	72
3.4.3. Usability.....	72
3.4.4. Reliability.....	73
3.4.5. Security.....	74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	75
4.1. IMPLEMENTASI.....	75
4.1.1. Implementasi Antarmuka Halaman <i>Login</i>	75
4.1.2. Implementasi Antarmuka Halaman Buat Akun Baru.....	77
4.1.3. Implementasi Antarmuka Halaman Homepage.....	79
4.1.4. Implementasi Antarmuka Halaman Daftar Buku.....	79
4.1.5. Implementasi Antarmuka Detail Buku.....	81

4.1.6. Implementasi Antarmuka Keranjang Belanja.....	82
4.1.7. Implementasi Antarmuka Halaman Pemesanan.....	83
4.1.8. Implementasi Antarmuka Detail Pesanan.....	85
4.1.9. Implementasi Antarmuka Info Pembayaran.....	86
4.1.10. Implementasi Antarmuka Halaman Akun Saya - Menu Akun Saya.....	88
4.1.11. Implementasi Antarmuka Halaman Akun Saya - Menu <i>Wishlist</i>	89
4.1.12. Implementasi Antarmuka Halaman Akun Saya - Menu Pesanan.....	90
4.1.13. Implementasi Antarmuka Halaman Akun Saya - Menu Daftar Alamat.....	91
4.1.14. Implementasi Antarmuka Pemberitahuan.....	92
4.1.15. Implementasi Antarmuka Admin - Halaman Dashboard.....	93
4.1.16. Implementasi Antarmuka Admin - Form Tambah Buku.....	95
4.1.17. Implementasi Antarmuka Admin - Detail Pengguna.....	97
4.1.18. Implementasi Antarmuka Admin - Detail Pesanan dan Konfirmasi Pengiriman.....	97
4.2. PENGUJIAN DENGAN ISO/IEC 25010.....	99
4.2.1. Functional Suitability.....	99
4.2.2. Performance Efficiency.....	99
4.2.3. Usability.....	100
4.2.4. Reliability.....	101
4.2.5. Security.....	102
BAB V PENUTUP.....	103
5.1. KESIMPULAN.....	103
5.2. SARAN.....	103
DAFTAR PUSTAKA.....	104
LAMPIRAN.....	106
LAMPIRAN A - HASIL WAWANCARA PENGUMPULAN DATA.....	106
LAMPIRAN B - HASIL KUESIONER PENGUJIAN <i>FUNCTIONAL SUITABILITY</i>	108
LAMPIRAN C - HASIL KUESIONER PENGUJIAN <i>USABILITY</i>	114