

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.5. Manfaat Tugas Akhir.....	2
1.6. Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem.....	3
1.6.1. Metodologi Penelitian.....	3
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Virtualisasi.....	5
2.1.1. Virtual Reality.....	5
2.1.2. Augmented Reality.....	5
2.2. Face Detection.....	8
2.2.1. Viola-Jones.....	9
2.3. Landmark Detection.....	14
2.4. Unity.....	16
2.5. OpenCV dan Dlib FaceLandmark.....	16
2.6. Hijab.....	17
2.7. State of The Art.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN.....	20
3.1. Metodologi Penelitian.....	20
3.1.1. Analisa Masalah.....	21
3.1.2. Pengumpulan Data.....	21
3.1.3. Pengolahan Data.....	22
3.2. Pengembangan Sistem.....	31
3.2.1. Analisa Kebutuhan Sistem.....	31
3.2.2. Perancangan Sistem.....	32
3.2.3. Pembentukan Prototype.....	38
3.2.4. Rancangan Pengujian Sistem.....	38
BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1. Hasil Penelitian.....	40
4.1.1. Implementasi.....	40

4.2. Pengujian Aplikasi.....	46
4.3. Pembahasan.....	50
BAB V PENUTUP	52
5.1. Kesimpulan.....	52
5.2. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53